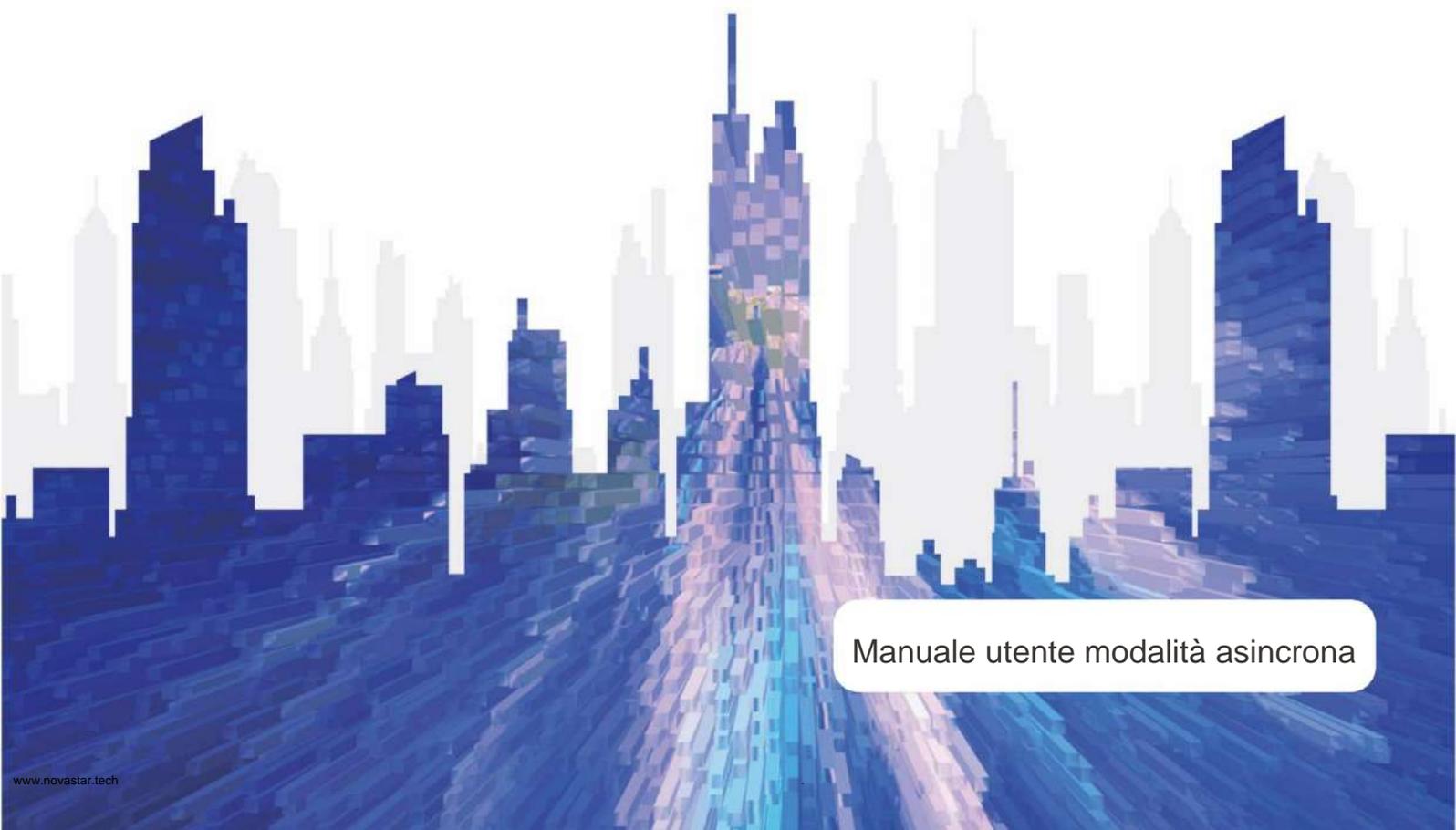


ViPlex Espresso



Manuale utente modalità asincrona

Contenuto

| | |
|---|----|
| Contenuto | i |
| 1 Introduzione al software..... | 1 |
| 2 Per iniziare..... | 1 |
| 2.1 Preparazione di un PC..... | 1 |
| 2.2 Installazione del software | 2 |
| 2.3 Selezione della modalità di lavoro..... | 2 |
| 2.4 Collegamento ai display..... | 2 |
| 2.5 Accesso alle schermate..... | 3 |
| 2.6 Creazione di soluzioni | 5 |
| 2.7 Soluzioni di pubblicazione | 6 |
| 2.8 Controllo degli schermi | 7 |
| 3 Soluzioni..... | 7 |
| 3.1 Creazione e pubblicazione di soluzioni..... | 7 |
| 3.1.1 Soluzioni per schermi normali..... | 7 |
| 3.1.2 Soluzioni per schermi ultra lunghi..... | 11 |
| 3.2 Riproduzione USB | 15 |
| 3.3 Esportazione/importazione di soluzioni..... | 16 |
| 4 Orari..... | 18 |
| 4.1 Aggiunta di pianificazioni..... | 18 |
| 4.2 Programmi di pubblicazione | 20 |
| 4.3 Soluzioni di pianificazione..... | 21 |
| 4.4 Riproduzione USB | 22 |
| 4.5 Esportazione/importazione di soluzioni..... | 23 |
| 5 Controllo | 24 |
| 5.1 Gestione della riproduzione..... | 27 |
| 5.1.1 Regolazione del volume in tempo reale | 27 |
| 5.1.2 Gestione delle soluzioni | 27 |
| 5.2 Regolazione della luminosità..... | 28 |
| 5.2.1 Regolazione manuale | 29 |
| 5.2.2 Regolazione intelligente | 29 |
| 5.3 Sorgente video..... | 31 |
| 5.3.1 Configurazione dei parametri della sorgente video | 31 |
| 5.3.2 Commutazione manuale..... | 33 |
| 5.3.3 Commutazione programmata | 33 |
| 5.3.4 HDMI preferito..... | 34 |
| 5.4 Controllo dello stato dello schermo | 34 |
| 5.4.1 Controllo manuale | 34 |
| 5.4.2 Controllo programmato | 34 |
| 5.5 Acceso/Spento..... | 35 |
| 5.6 Gestione della sincronizzazione temporale | 37 |
| 5.6.1 Sincronizzazione manuale dell'ora..... | 37 |

| | |
|--|----|
| 5.6.2 Sincronizzazione dell'ora GPS..... | 38 |
| 5.6.3 Sincronizzazione dell'ora NTP | 38 |
| 5.6.4 Sincronizzazione dell'ora RF..... | 39 |
| 5.7 Riavvia configurazione..... | 42 |
| 5.7.1 Riavvio immediato | 42 |
| 5.7.2 Riavvio programmato | 42 |
| 5.8 Temperatura del colore..... | 43 |
| 5.9 Monitoraggio..... | 44 |
| 5.10 Registri di gioco..... | 45 |
| 5.10.1 Interrogazione dei registri di gioco | 45 |
| 5.10.2 Esportazione dei registri di gioco..... | 45 |
| 5.11 Gestione dei font..... | 45 |
| 5.11.1 Aggiunta di caratteri..... | 46 |
| 5.11.2 Eliminazione dei caratteri..... | 47 |
| 5.12 Configurazione di rete..... | 48 |
| 5.12.1 Configurazione della rete cablata..... | 48 |
| 5.12.2 Configurazione della rete Wi-Fi..... | 49 |
| 5.12.3 Configurazione della rete mobile..... | 53 |
| 5.12.4 Configurazione del rilevamento di rete | 54 |
| 5.13 Configurazione del server..... | 55 |
| 5.13.1 Associazione a VNNOX..... | 55 |
| 5.13.2 Visualizzazione delle informazioni di associazione iCare..... | 55 |
| 5.14 Aggiornamento del giocatore | 56 |
| 5.14.1 Aggiornamento del dispositivo..... | 56 |
| 5.14.2 Aggiornamento locale | 57 |
| 5.15 Controllo della potenza..... | 57 |
| 5.15.1 Configurazione dei Power Tag..... | 57 |
| 5.15.2 Controllo manuale dell'alimentazione | 58 |
| 5.15.3 Controllo dell'alimentazione come programmato..... | 59 |
| 5.16 Configurazione RF | 59 |
| 5.17 Sensore..... | 60 |
| 5.18 Informazioni sul giocatore | 61 |
| 5.19 Modalità Studio | 62 |
| 5.20 Mosaico multischermo..... | 63 |
| 6 Accesso a VNNOX | 64 |
| 7 Impostazioni di sistema..... | 64 |
| 8 Specifiche di decodifica multimediale..... | 65 |
| 8.1 Immagine | 65 |
| 8.2 Audio | 65 |
| 8.3 Video | 66 |

1 Introduzione al software

ViPlex Express è un sistema di gestione della pubblicazione di contenuti per PC, disponibile per Windows e consente agli utenti per modificare e riprodurre soluzioni su display LCD o LED. In modalità asincrona, ViPlex Express viene utilizzato anche per controllare i lettori multimediali. Questo documento presenta le funzioni e le operazioni in modalità asincrona.

Due modalità di lavoro

ViPlex Express ha due modalità di funzionamento ed è possibile passare alla modalità desiderata in base allo scenario applicativo.

+ **Modalità Studio**

Quando una soluzione viene riprodotta in ViPlex Express, la soluzione viene riprodotta anche in modo sincrono sul display. Questa modalità è applicabile alla riproduzione sincrona.

La finestra di riproduzione è sul display esteso. Puoi usare la funzione di monitoraggio dello schermo per visualizzare la riproduzione sul tuo monitor principale.

+ **Modalità asincrona**

ViPlex Express invia soluzioni ai lettori multimediali. Le soluzioni saranno memorizzate nei lettori multimediali e riprodotte in base ai loro piani di riproduzione. Questa modalità è applicabile allo scenario in cui i lettori multimediali caricano i display.

Modifica di soluzioni professionali

ViPlex Express è progettato con una funzione di modifica delle soluzioni professionale che consente di modificare soluzioni con contenuti diversi e pianificazioni complesse in base alle proprie esigenze.

+ **Pagine multiple**

È possibile aggiungere una soluzione con più pagine riprodotte in ordine dall'alto verso il basso.

+ **Layout flessibile**

Puoi usare un modello di sistema o personalizzare un modello quando aggiungi una pagina. Puoi impostare il numero, le coordinate, la larghezza e l'altezza delle finestre in base alle tue esigenze in un modello.

+ **Una varietà di media**

In una pagina è possibile aggiungere immagini, testo, contenuti multimediali misti, testo colorato, widget orologio, timer, widget meteo, RSS, streaming multimediale, pagine web e finestre ritagliate per la visualizzazione.

+ **Proprietà multiple**

Ogni tipo di supporto ha molteplici proprietà che possono soddisfare le tue esigenze e presentare una varietà di soluzioni.

+ **Programmazione a tuo piacimento**

Puoi impostare un intervallo di tempo e un ciclo per ogni pagina da riprodurre. Le pianificazioni di una pagina possono essere applicate in batch ad altre pagine. Se gli intervalli di tempo di più pagine si sovrappongono, le pagine verranno riprodotte in ordine dall'alto verso il basso.

+ **Anteprima rapida**

Cliccando sul pulsante di anteprima puoi visualizzare l'anteprima della pagina corrente. La finestra di anteprima si aggiorna immediatamente quando passi a un'altra pagina.

Controllo completo

In modalità asincrona, ViPlex Express consente di controllare completamente i lettori multimediali, ad esempio regolazione della luminosità, sincronizzazione dell'ora, gestione dei font, aggiornamento del lettore, commutazione della sorgente video, controllo dello stato dello schermo, query del registro di riproduzione, configurazione di rete, gestione RF e riproduzione autonoma.

2 Per iniziare

2.1 Preparazione del PC

Requisiti minimi:

• Sistema operativo: Windows 7 SP1 a 64 bit

- Processore: i5
- RAM: 4 GB
- Disco rigido: 60 GB

2.2 Installazione del software

Prerequisiti

- Framework 4.6.x è installato.
- È installata la versione ufficiale dei componenti runtime di Visual C++ 2017.
- Si ottiene il pacchetto di installazione di ViPlex Express.

Dove ottenere

<https://www.vnnox.com/download>

Procedura operativa

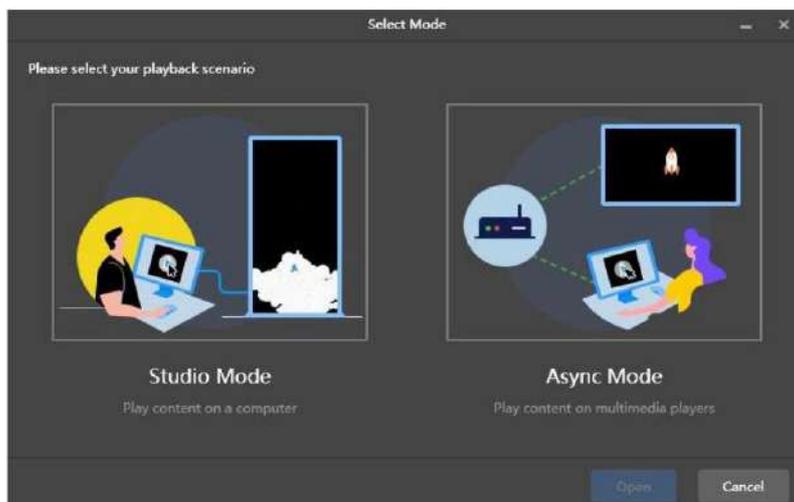
Fare doppio clic sul programma di installazione e installare ViPlex Express seguendo la procedura guidata.

2.3 Selezione della modalità di lavoro

Prima installazione

Dopo la prima installazione di ViPlex Express, viene visualizzata una finestra di dialogo **Select Mode** quando si apre ViPlex Express. Selezionare **Studio Mode** e fare clic su **Open**.

Figura 2-1 Selezione di una modalità



Altre situazioni

Se hai installato ViPlex Express o selezionato una modalità di lavoro in precedenza, la finestra di dialogo mostrata nella [Figura 2-1](#) non apparirà. Se ViPlex Express è in modalità studio per impostazione predefinita dopo l'apertura, passa alla modalità asincrona seguendo i passaggi sottostanti:

Nell'angolo in alto a destra, seleziona la  > **Modalità di lavoro** > **Modalità asincrona** e fai clic su **OK**. ViPlex Express sarà in modalità asincrona modalità dopo il riavvio.

2.4 Connessione ai display

La [Figura 2-2](#) e la [Figura 2-3](#) utilizzano il lettore multimediale della serie Taurus TB60 come esempio per mostrare la connessione.

Figura 2-2 Cavo Ethernet



+ Cavo Ethernet

Il PC su cui è installato ViPlex Express è collegato ai lettori multimediali tramite cavo Ethernet.

+ Wifi

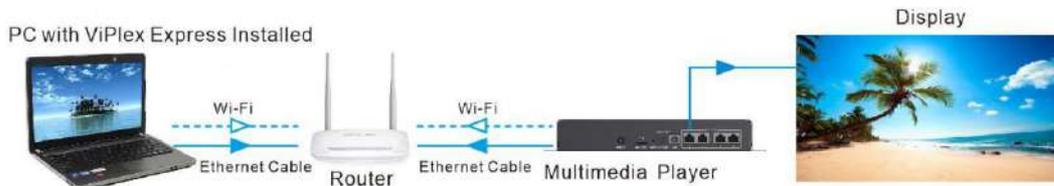
Il PC su cui è installato ViPlex Express è connesso ai lettori multimediali tramite Wi-Fi.

Se il lettore multimediale è dotato di un AP Wi-Fi integrato, è possibile utilizzare questo metodo senza necessità di configurazione. Per esempio:

L'SSID predefinito della serie Taurus e EMP400B è "AP+Ultime 8 cifre del SN" e la password predefinita è stampata sull'etichetta SSID del prodotto.

L'SSID predefinito delle serie NS e EMP200 è "AP+Ultime 8 cifre dell'SN" e la password predefinita è stampata sull'etichetta SSID del prodotto.

Figura 2-3 LAN



+ LAN cablata

Il PC con ViPlex Express installato e i lettori multimediali sono collegati alla stessa LAN cablata tramite cavo Ethernet.

Se si utilizza questo metodo, la configurazione non è necessaria.

+ Rete senza fili

Il PC con ViPlex Express installato e i lettori multimediali sono connessi alla stessa rete LAN wireless tramite Wi-Fi.

Questo metodo è disponibile quando i lettori multimediali supportano Wi-Fi Sta. Accedi ai lettori multimediali con ViPlex Express e connettiti all'AP Wi-Fi del router nella pagina di configurazione di rete.

2.5 Accesso alle schermate

Dopo aver selezionato la modalità asincrona, verrà visualizzata la schermata della modalità asincrona.

Nota:

Se la porta 16600 è in uso da un altro programma, all'avvio di ViPlex Express apparirà una notifica che indica che la porta è in uso da XXX. Uscire dal programma XXX e riavviare ViPlex Express.

Informazioni richieste

Nome utente e password di accesso del lettore multimediale

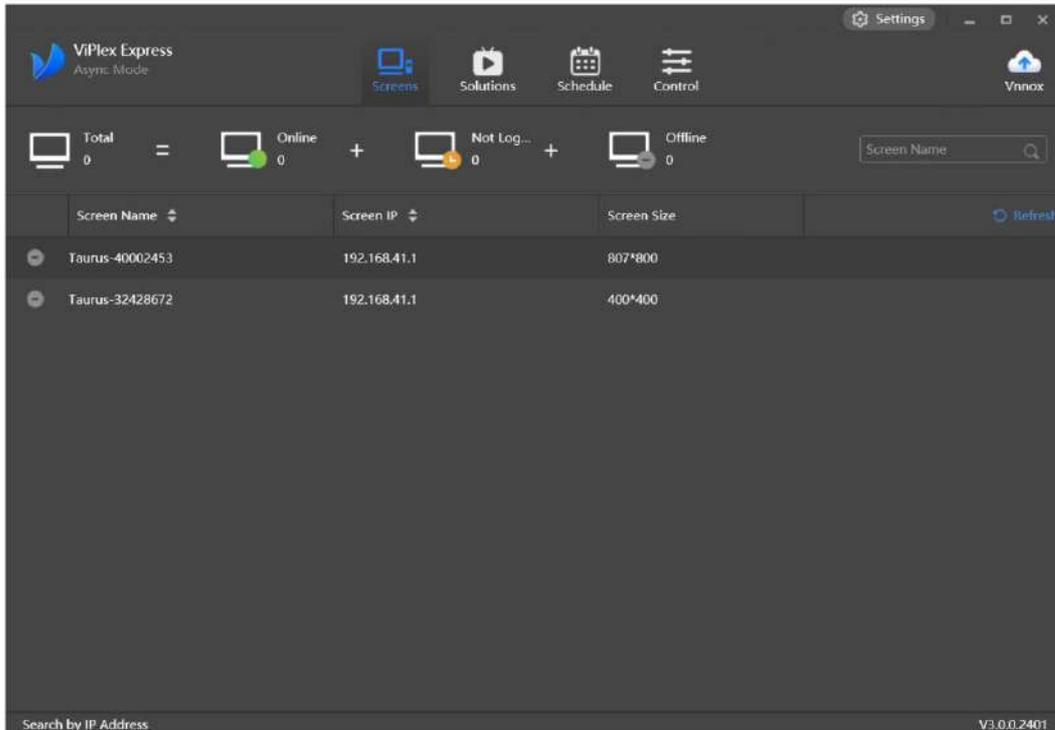
ÿ La password predefinita della serie Taurus precedente alla V4.6.0, della serie TU e dell'EMP400B precedente alla V4.6.0 è "123456".

ÿ La password predefinita della serie Taurus V4.6.0 e successive, serie NS, serie EMP200 e EMP400B V4.6.0 e più tardi è "SN2008@+".

Accesso alle schermate

Passaggio 1 Fare clic su **Aggiorna** per aggiornare l'elenco delle schermate.

Figura 2-4 Schermate



Dopo aver rilevato una schermata, ViPlex Express proverà ad accedere alla schermata con l'account predefinito o con l'account utilizzato per l'ultimo accesso.

Se gli schermi e ViPlex Express non sono sullo stesso segmento di rete e i loro segmenti di rete possono essere sottoposti a ping. Fai clic su **Cerca per indirizzo IP** in basso a sinistra, seleziona **Specifica IP** o **Specifica intervallo IP** per immettere un indirizzo IP o specificare un intervallo IP, quindi fai clic su **Cerca**. Dopo la ricerca, connettiti manualmente agli schermi.

☺  : Indica che lo schermo è online e puoi effettuare l'accesso. Vai al [passaggio 2](#).

☹  : Indica che lo schermo è offline e non è possibile effettuare l'accesso.

☺  : Indica che hai effettuato correttamente l'accesso alla schermata.

Passaggio 2 Fare clic su **Connetti** accanto alle informazioni sullo schermo.

Passaggio 3 Immettere la password per l'utente "admin" e quindi fare clic su **OK**.

Dopo aver effettuato l'accesso con successo, ViPlex Express salva automaticamente le informazioni dell'account.

Operazioni correlate

Se dopo aver effettuato l'accesso la password risulta debole, ti consigliamo di cambiarla con una più complessa per aumentare la sicurezza.  verrà visualizzato accanto al nome dello schermo.

Fare clic con il pulsante destro del mouse sulle informazioni dello schermo e verranno visualizzate le operazioni correlate:

☺ **Disconnetti**: esci dalla schermata.

☺ **Ottieni SN**: Ottieni l'SN dello schermo. È supportato l'ottenimento in batch di SN.

☺ **Rinomina**: rinomina la schermata.

☺ **Cambia password**: cambia la password di connessione del Taurus Wi-Fi AP e la password di accesso per il utente "admin".

☺ **Password dimenticata**: elimina la password salvata durante l'ultimo accesso.

☺ **Impostazioni VPN**: Connettiti alla VPN, Imposta il nome VPN e l'indirizzo del server, seleziona il tipo di VPN, il nome utente, password e chiave segreta.

• Scarica registro operazioni: scarica i registri operazioni delle schermate asincrone.

Note:

• Quando il lettore è collegato tramite cavo USB o cavo Ethernet, si consiglia di modificare l'AP Wi-Fi password e password di connessione al dispositivo contemporaneamente.

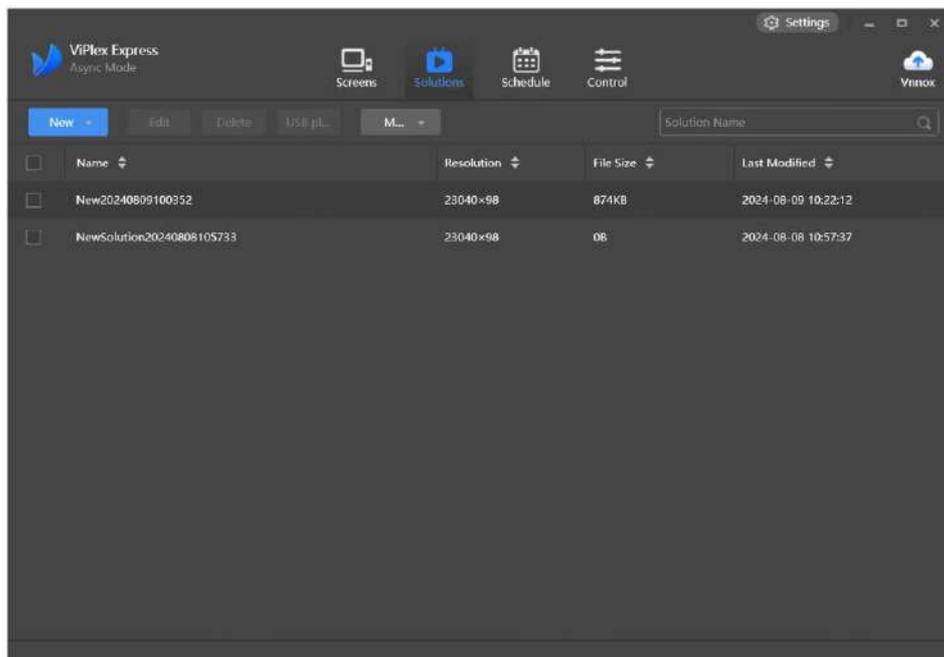
• Quando il lettore è connesso tramite AP Wi-Fi, se si modifica la password dell'AP Wi-Fi e la connessione del dispositivo password contemporaneamente, l'AP Wi-Fi verrà disconnesso e il dispositivo andrà offline, impedendo il cambio della password di connessione del dispositivo.

2.6 Creazione di soluzioni

Dopo l'aggiornamento, i dati della soluzione in modalità asincrona verranno sincronizzati con la modalità studio.

Passaggio 1 Selezionare **Soluzioni** per accedere alla pagina delle soluzioni.

Figura 2-5 Soluzioni



Passaggio 2 Fare clic su **Nuovo** e selezionare **Schermo normale** o **Schermo ultra lungo** dal menu a discesa.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Informazioni sulla soluzione .

Figura 2-6 Informazioni sulla soluzione per una schermata normale

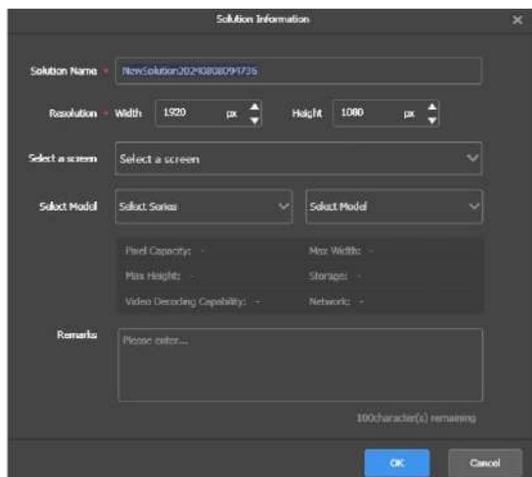


Figura 2-7 Informazioni sulla soluzione per uno schermo ultra lungo

Passaggio 3 Imposta un nome, una risoluzione e altre informazioni per la soluzione, quindi fai clic su **OK** per accedere alla pagina di modifica della soluzione.

ÿ La risoluzione di una soluzione per uno schermo normale (di seguito denominata "soluzione per schermo normale") deve essere coerente con la risoluzione dello schermo.

ÿ La risoluzione di una soluzione per uno schermo ultra-lungo (di seguito denominata "soluzione per schermo ultra-lungo") deve essere coerente con la larghezza e l'altezza dello schermo configurate.

Passaggio 4 Una volta completata la modifica della soluzione, fare clic su **Salva**.

Passaggio 5 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su  per visualizzare in anteprima la Guida per principianti, quindi fare clic su **Inizia**.

Passaggio 6 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su  per visualizzare in anteprima la pagina corrente.

Quando la finestra di anteprima è aperta, puoi anche selezionare altre pagine da visualizzare in anteprima. Se apporti modifiche alla pagina corrente, fai clic su **Aggiorna** in alto a destra per aggiornare la finestra di anteprima.

Passaggio 7 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su **Visualizza pianificazione** per visualizzare la pianificazione di ciascuna pagina della soluzione.

Passaggio 8 Una volta completata la modifica della soluzione, fare clic su **Pubblica** e selezionare i giocatori con cui pubblicare la soluzione.

2.7 Soluzioni di pubblicazione

Le soluzioni contenenti media possono essere pubblicate. Le soluzioni contenenti pagine vuote non possono essere pubblicate.

Passaggio 1: scegli le soluzioni.

Passaggio 2 Nell'elenco delle soluzioni, sposta il mouse su una soluzione e fai clic .

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Pubblica**.

Figura 2-8 Pubblicazione di una soluzione

| Monitore da la pantalla | Screen Size | Screen IP | Limit Exceeded | Progress |
|--------------------------|----------------|-----------|----------------|----------|
| <input type="checkbox"/> | 1ouno-32428672 | 400x400 | 38-40,50-49 | - |

Passaggio 3 Fare clic su **Aggiorna** per visualizzare tutte le schermate in cui è stato effettuato l'accesso.

Nota: durante la pubblicazione della soluzione, ViPlex Express converte automaticamente i formati video non supportati da schermo.

Passaggio 4 (facoltativo) Selezionare **Avvia riproduzione contemporaneamente**.

Avvia riproduzione simultanea: le schermate utilizzate per la riproduzione sincrona inizieranno a riprodurre la soluzione contemporaneamente.

Passaggio 5 Seleziona una o più schermate e fai clic su **Pubblica**.

Passaggio 6 Dopo che la soluzione è stata pubblicata correttamente, fare clic su **Fine**.

Nota:

ÿ Le soluzioni a schermo lungo non supportano l'avvio simultaneo della riproduzione. ÿ Quando i supporti superano l'intervallo supportato, è possibile visualizzare le informazioni dettagliate nella colonna **Controllo supporto** e apportare miglioramenti in base ai suggerimenti forniti.

2.8 Controllo degli schermi

Gli utenti possono controllare la luminosità, lo stato del display, la commutazione della sorgente video, ecc. di uno schermo in tempo reale o secondo una programmazione. Per maggiori dettagli, vedere [4.4 Riproduzione USB](#).

3 Soluzioni

3.1 Creazione e pubblicazione di soluzioni

ÿ Per schermi diversi, è possibile creare soluzioni con schermo normale e soluzioni con schermo ultra lungo.

ÿ Dopo l'aggiornamento, i dati della soluzione in modalità asincrona verranno sincronizzati con la modalità studio.

3.1.1 Soluzioni per schermo normale

Informazioni correlate

ÿ Una soluzione a schermo normale contiene una o più pagine e ogni pagina contiene uno o più elementi multimediali.

ÿ Le pagine di una soluzione vengono riprodotte in ordine dall'alto verso il basso.

Procedura operativa

Prima di creare una soluzione, procurati in anticipo la risoluzione dello schermo.

Passaggio 1 Selezionare **Soluzioni** per accedere alla pagina delle soluzioni.

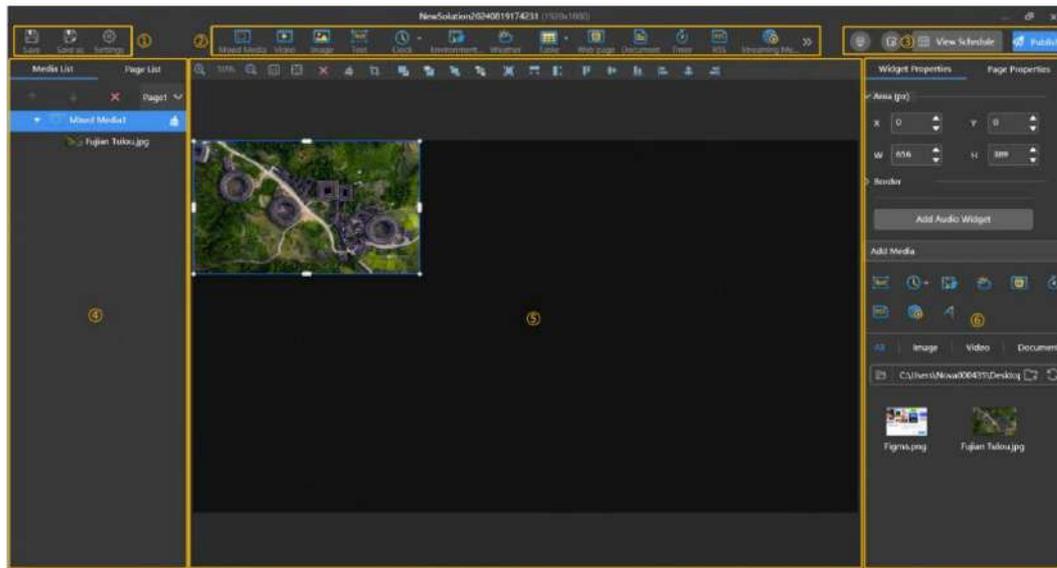
Passaggio 2 Fare clic su **Nuovo** e selezionare **Schermo normale** dal menu a discesa.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Informazioni sulla soluzione**.

Figura 3-1 Informazioni sulla soluzione

Passaggio 3 Imposta un nome e una risoluzione per la soluzione, seleziona uno schermo e un modello (facoltativo), quindi fai clic su **OK** per accedere alla soluzione pagina di modifica, come mostrato nella [Figura 3-1](#).

Figura 3-2 Pagina di modifica della soluzione



La descrizione della pagina di modifica della soluzione è mostrata nella [Tabella 3-1](#).

Tabella 3-1 Descrizione della pagina di modifica della soluzione

| NO. | Funzione | Descrizione | |
|-----|--|---|---|
| 1 | Salvataggio di una soluzione, salvataggio di una soluzione come un'altra soluzione e impostazione delle informazioni sulla soluzione | Utilizzato per salvare una soluzione, salvare una soluzione come un'altra soluzione e impostare le informazioni sulla soluzione | |
| 2 | Aggiunta di contenuti multimediali È possibile fare clic su un'icona per aggiungere un elemento multimediale corrispondente. |  : Tecnica mista |  : Video |
| | |  : Testo |  : Immagine |
| | |  : Testo colorato |  : Orologio digitale |

| NO. | Funzione | Descrizione | |
|-----|---|---|--|
| | |  : Orologio analogico |  : Timer |
| | |  : Tempo atmosferico |  : Monitoraggio ambientale |
| | |  : Tavolo |  : Notizie |
| | |  : Streaming multimediale |  : Pagina web |
| | |  : Finestra tagliata per visualizzare | |
| 3 | Visualizzazione della Guida per principianti, anteprima delle pagine, visualizzazione orari e soluzioni editoriali | Utilizzato per visualizzare la Guida per principianti, visualizzare in anteprima le pagine, programmazione delle visualizzazioni e soluzioni di pubblicazione | |
| 4 | <p>Modifica di contenuti multimediali e pagine.</p> <p>• Elenco dei media: regola l'ordine dei media ed elimina i media.</p> <p>• Fare clic sui pulsanti su/giù o trascinare il supporto per modificare l'ordine dei livelli.</p> <p>• I contenuti multimediali includono tipi di contenuti multimediali quali immagini, video, contenuti multimediali misti e documenti, che possono essere regolati nell'ordine di riproduzione facendo clic sui pulsanti su/giù o trascinando manualmente i contenuti multimediali.</p> <p>• Elenco pagine: Aggiungi, copia e eliminare pagine e modificarne l'ordine.</p> <p>Le pagine vengono riprodotte in sequenza dall'alto verso il basso.</p> |  : Aggiungere |  : Apri il modello di pagina finestra di dialogo |
| | |  : Copia |  : Eliminare |
| | |  : Spostarsi verso l'alto |  : Spostati verso il basso |
| 5 | Modifica dei media sulle pagine |  : Ingrandisci l'area di modifica in |  : Riduci l'area di modifica |
| | |  : Mostra l'area di modifica nelle dimensioni originali |  : Adatta automaticamente la modifica area secondo l'interfaccia software |
| | |  : Elimina il supporto selezionato |  : Cancella tutti i media |
| | |  : Ritaglia l'immagine |  : Portare avanti |
| | |  : Invia indietro |  : Portare in primo piano |
| | |  : Invia indietro |  : Riempie l'intero schermo |
| | |  : Adatta lo schermo orizzontalmente |  : Adatta lo schermo verticalmente |
| | |  : Allinea in alto |  : Centrare verticalmente |
| | |  : Allinea in basso |  : Allinea a sinistra |
| | |  : Centrare orizzontalmente |  : Allinea a destra |

| NO. | Funzione | Descrizione |
|-----|--------------------------|--|
| 6 | Modifica delle proprietà | <p>Utilizzato per modificare le proprietà del widget e della pagina</p> <p>ÿ Proprietà widget: i widget sono elementi multimediali aggiunti a una pagina. Le proprietà dei diversi tipi di media variano. Fai clic su un widget per selezionarlo prima di modificarne le proprietà.</p> <p>ÿ Proprietà della pagina: imposta il nome, il numero di riproduzioni, l'intervallo di validità e la pianificazione della riproduzione di una pagina.</p> <p>ÿ Conteggio riproduzioni: imposta il numero di volte in cui una pagina deve essere riprodotta ininterrottamente.</p> <p>ÿ Intervallo di validità: dopo aver selezionato questa opzione, l'intervallo di validità iniziale Vengono visualizzati i parametri Data e Data di fine . Le pagine scadute verranno saltate durante la riproduzione della soluzione.</p> <p>ÿ Pianificazione: consente di specificare gli slot di tempo per riprodurre una pagina e selezionare i giorni in cui ripetere la riproduzione. Se gli slot di tempo di pagine diverse si sovrappongono, le pagine verranno riprodotte in ordine dall'alto verso il basso.</p> <p>ÿ Applica pianificazione: consente di applicare la pianificazione della pagina corrente ad altre pagine. È possibile selezionare più pagine e applicare una pianificazione a esse contemporaneamente.</p> |

Appunti

- ÿ Quando aggiungi un file Excel, ti consigliamo di usare l'altezza di riga predefinita e il numero di righe del file Excel deve essere inferiore o uguale a 500. Il numero massimo di righe è soggetto all'altezza di riga. La larghezza totale delle colonne deve essere inferiore o uguale alla larghezza di un foglio A4 orizzontale. Ti consigliamo di impostare il layout di pagina del file Excel su A4 orizzontale.
- ÿ Gli utenti possono impostare il colore del testo e unire le celle nel file Excel da importare. Altre proprietà delle celle nel file Excel al momento non possono essere visualizzate. Dalla barra di navigazione in alto, scegli **Impostazioni > Feedback** per fornire feedback se necessario. Se le celle hanno altre impostazioni di proprietà, l'analisi potrebbe non riuscire o potrebbe verificarsi un errore. Puoi provare a cancellare la formattazione della cella e importare di nuovo il file Excel.
- ÿ Quando aggiungi un file Excel, non puoi inserire immagini né personalizzare le celle numeriche.
- ÿ Quando si aggiungono contenuti RSS, streaming media o contenuti multimediali di pagine web, è necessario un URL valido.
- ÿ Quando si aggiungono contenuti multimediali meteo, lo schermo deve essere connesso a Internet per ottenere informazioni meteo in tempo reale informazioni.
- ÿ Quando si aggiunge un supporto di monitoraggio ambientale, connettersi al sensore in modo logico in ViPlex Express dopo il sensore è collegato allo schermo. Per i dettagli, vedere [5.17 Sensore](#).

Fase 4 Nella sezione aggiunta media, clicca **Video/Immagine/Documento/ Media** misti per visualizzare l'esploratore risorse sotto l'area di modifica proprietà. Seleziona il tipo di media corrispondente dai tuoi file locali per la modifica.

È possibile aggiungere più file multimediali a un'unica finestra, ottenendo un effetto carosello.

Passaggio 5 Una volta completata la modifica della soluzione, fare clic su **Salva**.

Passaggio 6 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su  per visualizzare in anteprima la Guida per principianti, quindi fare clic su **Inizia**.

Passaggio 7 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su  per visualizzare in anteprima la pagina corrente.

Quando la finestra di anteprima è aperta, puoi anche selezionare altre pagine da visualizzare in anteprima. Se apporti modifiche alla pagina corrente, fai clic su **Aggiorna** in alto a destra per aggiornare la finestra di anteprima.

Passaggio 8 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su **Visualizza pianificazione** per visualizzare la pianificazione di ciascuna pagina della soluzione.

Passaggio 9 Una volta completata la modifica della soluzione, fare clic su **Pubblica** e selezionare le schermate su cui pubblicare la soluzione.

Appunti

- Quando la risoluzione della soluzione non corrisponde alla risoluzione dello schermo selezionata, potrebbe risultare allungata o distorta immagini, influenzando sulla qualità della riproduzione.
- Se le specifiche del supporto superano il limite dello schermo, è possibile visualizzare i dettagli nella colonna **Controllo supporto** e apportare miglioramenti in base ai suggerimenti forniti.

3.1.2 Soluzioni per schermi ultra lunghi

Prerequisiti

Il lettore deve supportare soluzioni a schermo ultra lungo.

Dispositivi supportati: TB10/TB30/TB40/TB50/TB60/T10/T30/T50/T60

Applicazioni

Se la larghezza in pixel della risoluzione di uno schermo è maggiore della larghezza in pixel della capacità di caricamento massima di un lettore multimediale, ma la risoluzione dello schermo non supera la capacità di caricamento massima del lettore multimediale, è possibile utilizzare soluzioni a schermo ultra lungo.

Nota:

Per le limitazioni relative alle specifiche dei parametri di riproduzione per schermi ultra lunghi, vedere [la Tabella 3-2](#).

Esempio di applicazione

La risoluzione dello schermo è 23040x98 e lo schermo funziona con il lettore multimediale TB60 per la riproduzione dei contenuti.

ÿ Numero di parti: $23040/096=5,625$ (qui è richiesto un numero intero, quindi il numero di parti è 6.)

ÿ Larghezza dello schermo da configurare: $23040/6=3840$

ÿ Altezza dello schermo da configurare: $98 \times 6=588$

Nota

La capacità massima in pixel del TB60 è di 2,3 milioni. All'interno della capacità massima in pixel, la larghezza massima in pixel è di 23040 e l'altezza massima in pixel è di 4096. Per i limiti dettagliati della capacità in pixel di altri modelli di prodotti, vedere [la Tabella 3-2](#).

Tabella 3-2 Descrizione dei parametri di riproduzione della soluzione a schermo ultra lungo

| | | |
|--|------------------|---|
| Pixel massimo Larghezza/Altezza | TB10 | Capacità pixel fino a 650.000 Larghezza massima pixel: 23.040 Altezza massima pixel: 4096 |
| | TB30 | Capacità pixel fino a 650.000 Larghezza massima pixel: 23.040 Altezza massima pixel: 4096 |
| | TB40/TB50 | Capacità pixel fino a 1.300.000 Larghezza massima pixel: 23.040 Altezza massima pixel: 4096 |
| | TB60 | Capacità pixel fino a 2.300.000 Larghezza massima pixel: 23.040 Altezza massima pixel: 4096 |
| Risoluzione minima della soluzione | | 3841 |
| Risoluzione massima delle immagini e quantità | | È possibile visualizzare fino a 10 immagini contemporaneamente quando la risoluzione è inferiore a 1080p. È possibile visualizzare fino a 2 immagini contemporaneamente quando la risoluzione è superiore a 2K e inferiore a 4K. |
| Risoluzione video massima e quantità | | Risoluzione: Nessuna restrizione Quantità: 1 (Si consiglia di impostare la risoluzione video in base alla risoluzione dello schermo.) |
| Larghezza massima in pixel del testo | | ÿ Nitidezza del testo abilitata ÿ Larghezza massima pixel: 23040 ÿ Numero massimo di caratteri: 3000 ÿ Nitidezza del testo disabilitata |

| | | |
|---|------------------------|--|
| | | y Larghezza massima pixel: 16384 y Numero massimo di caratteri: Tabella 3-3 |
| Quantità generale della finestra | | 1 |
| Immagine supportata Formati | ViPlex Espresso | Formato file: JPG, JPEG, BMP, GIF, PNG, WEBP |
| | Norma VNNOX | Formato di file: JPG, PNG, ICO, JPEG, BMP, GIF |
| Formati video supportati | | Formato MP4, FLV |

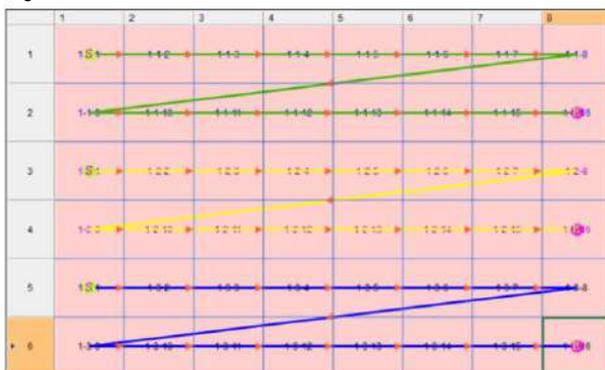
Tabella 3-3 Limitazioni del testo scorrevole

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|------------------------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--|--|
| Orizzontale Scorrimento | Dimensione carattere 8 | 12 | 14 | 16 | 18 | 24 | 32 | | 64 | 96 | 28 | 256 | 512 | | |
| | Numero di Caratteri | 2048 | 1365 | 1170 | 1024 | 911 | 685 | 512 | 256 | 170 | 127 | 62 | 10 | | |
| Verticale Scorrimento | Dimensione carattere 8 | 12 | 14 | 16 | 18 | 24 | 32 | | 64 | 96 | 28 | 256 | 512 | | |
| | Numero di Caratteri | 1504 | 1002 | 859 | 752 | 668 | 501 | 376 | 188 | 125 | 94 | 47 | 8 | | |

Configurazione dello schermo

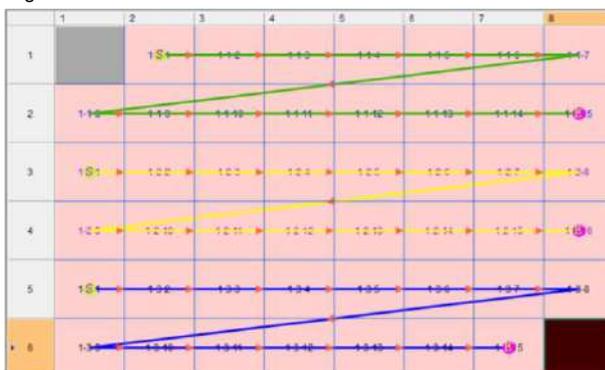
Quando si imposta la connessione delle schede riceventi, se la capacità di carico di una porta Ethernet supera la larghezza massima in pixel del dispositivo, la connessione deve seguire la forma della lettera Z, come mostrato nella [Figura 3-3](#).

Figura 3-3 Connessione dello schermo ultra-wide



Se si desidera impostare le schede di ricezione su vuote, è possibile impostare solo le schede di ricezione su vuote su entrambe le estremità, come mostrato nella [Figura 3-4](#) (se le schede di ricezione sono impostate su vuote, è necessario impostare anche il valore vuoto corrispondente per la soluzione).

Figura 3-4 Schede di ricezione vuote di uno schermo ultra-wide



Nota

Se all'inizio c'è uno spazio vuoto, la risoluzione della finestra dello schermo ultra lungo deve essere aumentata con la risoluzione dello spazio vuoto.

Procedura operativa

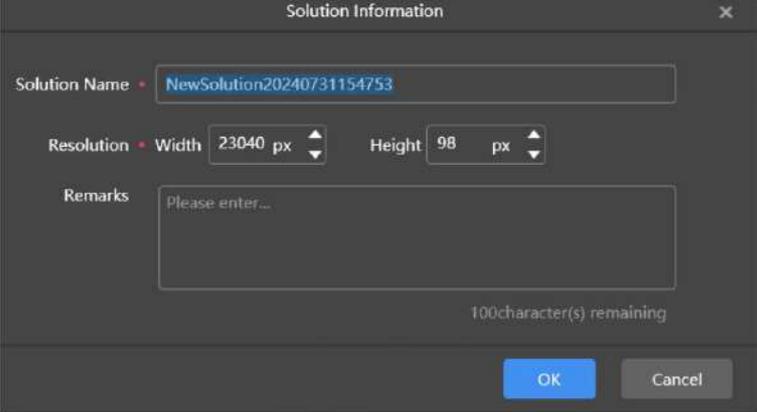
L'applicazione precedente verrà utilizzata come esempio per spiegare come creare una soluzione a schermo ultra lungo.

Passaggio 1 Selezionare **Soluzioni** per accedere alla pagina di gestione delle soluzioni.

Passaggio 2 Fare clic su **Nuovo** e selezionare **Schermo ultra lungo** dal menu a discesa.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Informazioni sulla soluzione**.

Figura 3-5 Informazioni sulla soluzione a schermo ultra-lungo



Passaggio 3 Imposta le informazioni sulla soluzione e fai clic su **OK**.

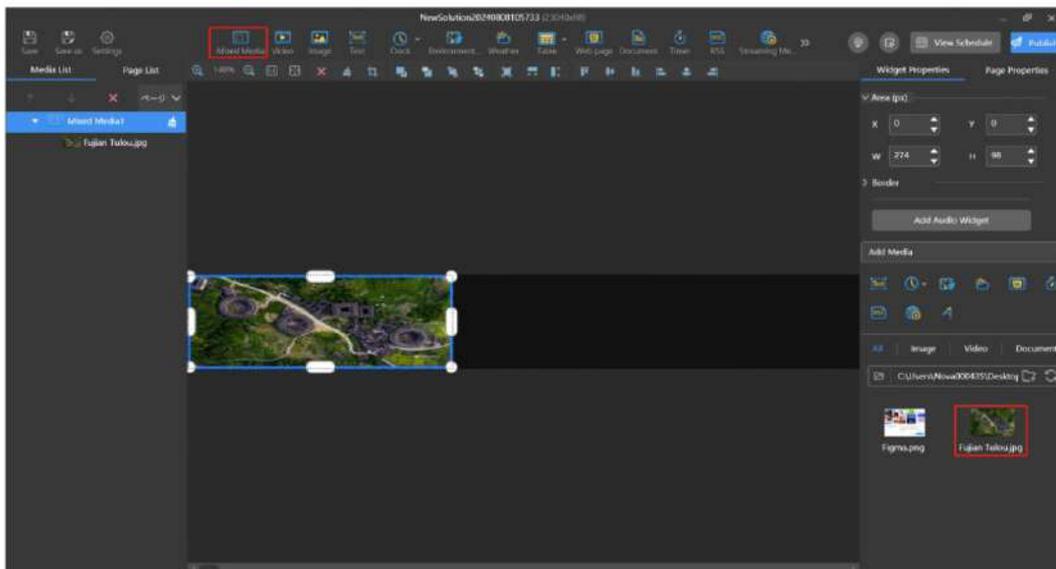
Imposta la risoluzione come risoluzione effettiva dello schermo. Imposta la larghezza a 23040 e l'altezza a 98.

Passaggio 4 Scegli un tipo di supporto.

La pagina di modifica viene visualizzata in base alla risoluzione effettiva dello schermo.

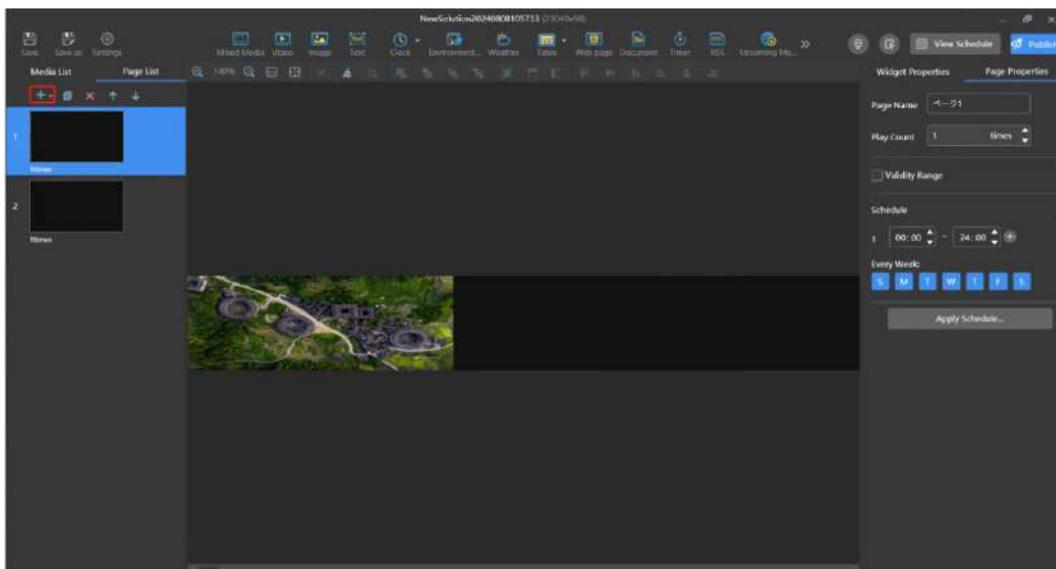
1. Fare clic su **Tecnica mista**.
2. Sotto l'area di modifica delle proprietà, aprire il gestore delle risorse locali e scegliere il tipo di supporto corrispondente dall'archiviazione locale.
3. Nell'area di modifica dei contenuti multimediali, modifica la soluzione.

Figura 3-6 Tecnica mista



Passaggio 5 (facoltativo) Nell'elenco delle pagine, imposta la riproduzione della playlist. Fai  a sinistra della pagina di modifica per aggiungere pagine e aggiungere contenuti multimediali clic sui widget delle pagine.

Figura 3-7 Riproduzione della playlist



Passaggio 6 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su **Anteprima** per visualizzare l'anteprima della pagina corrente.

La finestra di anteprima viene visualizzata in base alle proporzioni dello schermo configurate.

Passaggio 7 Una volta completata la modifica della soluzione, fare clic su **Pubblica**.

Passaggio 8 Seleziona i giocatori e clicca su **Pubblica** per pubblicare la soluzione.

Appunti

- Le soluzioni a schermo ultra lungo non supportano la riproduzione sincrona.
- Per garantire una riproduzione fluida, si sconsiglia di riprodurre contemporaneamente video e testo.
- I modelli TB10, TB30, TB40, TB50 e TB60 consentono di gestire widget multimediali, testo, orologio e meteo collocati nei confini.
- Per visualizzare in anteprima una soluzione a schermo ultra lungo, la larghezza della soluzione non può essere maggiore di 16384 pixel. Per utilizzare l'effetto di capovolgimento e scorrimento delle pagine, la larghezza del supporto non può essere maggiore di 16384 pixel.

- Se la risoluzione della soluzione non corrisponde alla risoluzione dello schermo selezionata, le immagini potrebbero risultare allungate o distorte, compromettendo la qualità della riproduzione.
- Se le specifiche del supporto superano il limite dello schermo, è possibile visualizzare i dettagli nel **Controllo supporto** colonna e apportare miglioramenti in base ai suggerimenti forniti.

3.2 Riproduzione USB

Applicazioni

Quando un lettore multimediale è in grado di riprodurre soluzioni importate da un'unità USB, gli utenti possono importare le soluzioni su un'unità USB utilizzando la funzione di riproduzione USB in ViPlex Express e quindi inserire l'unità USB nel lettore multimediale per abilitare la riproduzione della soluzione.

Informazioni correlate

- Una soluzione contenente supporti multimediali supporta la riproduzione USB.
- È possibile esportare più soluzioni contemporaneamente su un'unità USB.
- Durante la riproduzione USB, la soluzione specificata viene riprodotta per impostazione predefinita.
- Gli schermi molto lunghi non supportano la riproduzione USB.

Procedura operativa

Passaggio 1: scegli le soluzioni.

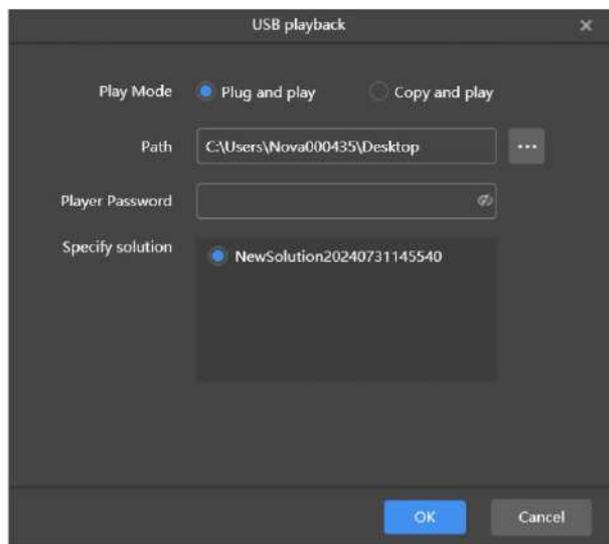
Passaggio 2 Nell'elenco delle soluzioni, passa il mouse su una soluzione e fai clic su **Riproduzione**.



, oppure seleziona una o più soluzioni e clicca su **USB**

Viene visualizzata la finestra di dialogo Riproduzione USB.

Figura 3-8 Riproduzione USB



Passaggio 3 Specificare una modalità di riproduzione.

- Plug and play: la soluzione inizia a funzionare non appena inserisci l'unità USB in cui è archiviata la soluzione lettore. **NON** rimuovere l'unità USB durante la riproduzione.
- Copia e riproduci: la soluzione inizia a essere riprodotta dopo che la soluzione nell'unità USB è stata copiata sul lettore. **NON** rimuovere l'unità USB durante la riproduzione.

Passaggio 4 Fare clic  per scegliere una posizione in cui archiviare le soluzioni da esportare.

Passaggio 5 Immettere la password di connessione del lettore.

Dopo aver inserito nello schermo la chiavetta USB in cui sono memorizzate le soluzioni, le soluzioni possono essere riprodotte solo se la password è corretta.

Passaggio 6 Selezionare una soluzione e fare clic su **OK**.

Passaggio 7 Dopo aver esportato correttamente le soluzioni, fare clic su **Fine**.

3.3 Esportazione/importazione di soluzioni

Applicazioni

Trasferisci le soluzioni esportando e importando i file delle soluzioni con ViPlex Express.

Informazioni correlate

È possibile esportare una soluzione contenente contenuti multimediali.

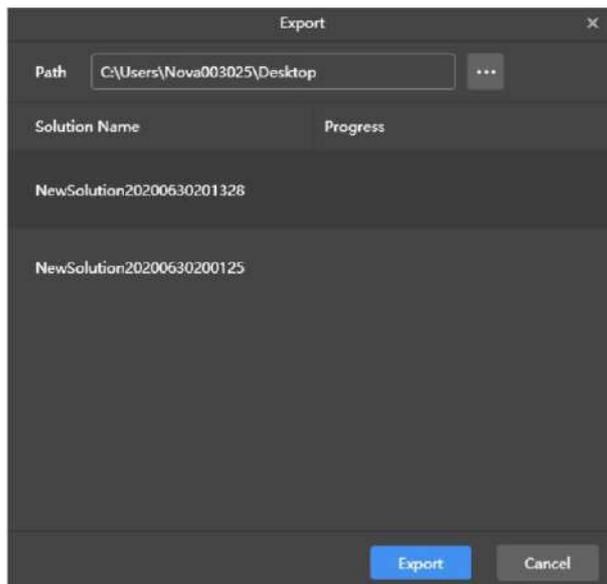
Procedura operativa

Soluzioni di esportazione

Passaggio 1: scegli le soluzioni.

Passaggio 2 Dall'elenco delle soluzioni, seleziona una o più soluzioni, quindi scegli **Altro > Esporta**.

Figura 3-9 Esportazione delle soluzioni



Passaggio 3 Fare clic  per scegliere una posizione in cui archiviare le soluzioni da esportare.

Passaggio 4 Fare clic su **Esporta**.

Nota

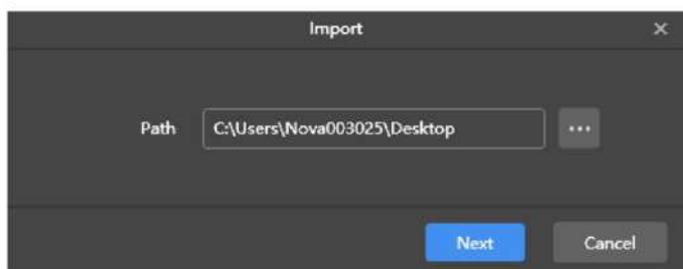
Durante l'esportazione della soluzione, ViPlex Express converte automaticamente i formati video non supportati dallo schermo.

Passaggio 5 Dopo aver esportato correttamente le soluzioni, chiudere la finestra di dialogo.

Importa soluzioni

Passaggio 1 Dalla pagina **Soluzioni**, seleziona **Altro > Importa**.

Figura 3-10 Importazione di soluzioni



Passaggio 2 Fare clic  per scegliere la posizione dei file locali.

Passaggio 3 Fare clic su **Avanti**.

Passaggio 4 Dopo aver importato correttamente le soluzioni, fare clic su **Fine**.

4 Orari

4.1 Aggiunta di pianificazioni

Applicazioni

Aggiungere una o più soluzioni a una pianificazione.

Procedura operativa

Passaggio 1 Selezionare **Pianifica** per accedere alla pagina della pianificazione.

Passaggio 2 (facoltativo) Nella parte superiore destra della pagina, fare clic su **Avviato**.



per visualizzare in anteprima la Guida per principianti, quindi fare clic su **Ottieni**

Passaggio 3 Nella parte inferiore sinistra della pagina, fare clic su **Nuovo programma**.

Viene visualizzata la finestra **Nuova pianificazione**.

Figura 4-1 Nuovo programma

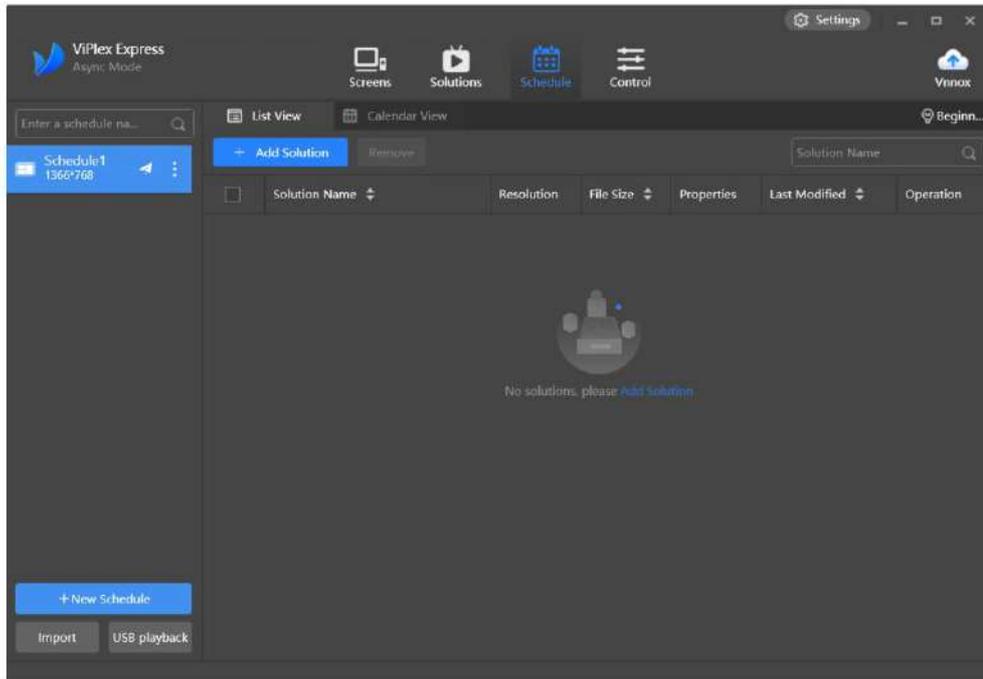
The image shows a 'New Schedule' dialog box with the following fields and values:

- Schedule Name: Schedule3
- Resolution: Width 1366 px, Height 768 px
- Select a screen: Select a screen
- Select Model: Select Series, Select Model
- Pixel Capacity: -, Max Width: -
- Max Height: -, Storage: -
- Video Decoding Capability: -, Network: -
- Remarks: Please enter... (100character(s) remaining)

Passaggio 4 Specificare un nome e una risoluzione per la pianificazione, quindi fare clic su **OK**.

Passaggio 5 Nella pagina **Pianificazione**, fare clic su **Aggiungi soluzione**.

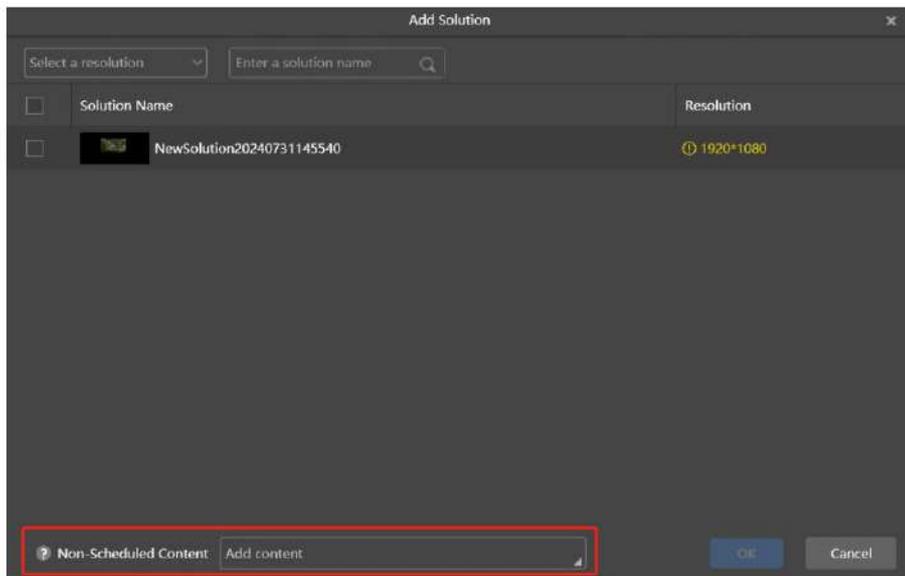
Figura 4-2 Aggiunta di soluzioni



Passaggio 6 (facoltativo) Nella parte inferiore della finestra **Aggiungi soluzione**, fare clic sulla casella accanto a **Contenuto non pianificato** per selezionare una soluzione e fare clic su **OK**.

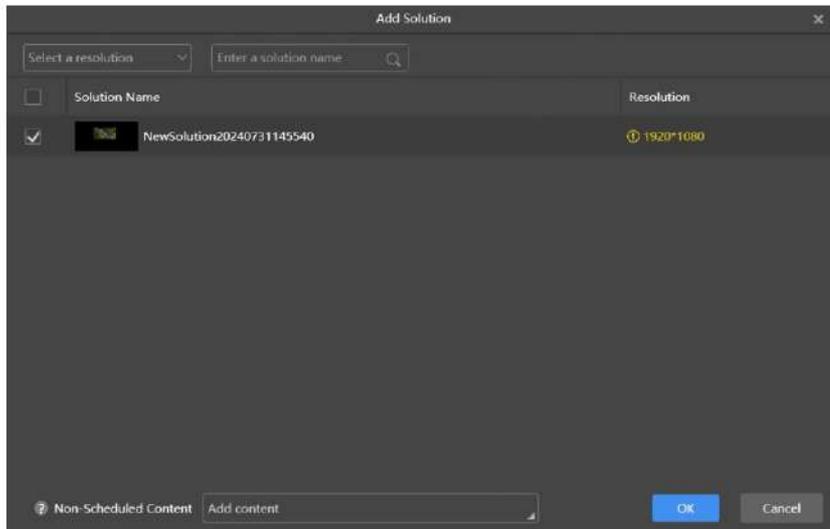
I contenuti non programmati verranno riprodotti per impostazione predefinita durante il periodo non programmato.

Figura 4-3 Aggiunta di contenuti non programmati



Passaggio 7 Dall'elenco delle soluzioni, seleziona una o più soluzioni e fai clic su **OK**.

Figura 4-4 Selezione delle soluzioni



Appunti

- Gli utenti possono modificare ed eliminare le pianificazioni nell'elenco delle pianificazioni.
- Gli utenti possono modificare e rimuovere le soluzioni in una pianificazione.

4.2 Programmi di pubblicazione

Procedura operativa

Passaggio 1: seleziona **Pianificazione**.

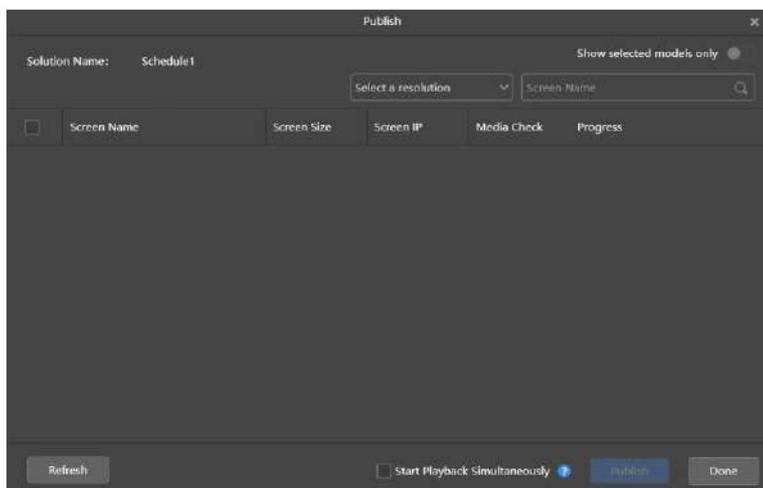
Passaggio 2 Nell'elenco delle pianificazioni, fare clic sulla pianificazione di destinazione.

Passaggio 3 Fare clic  accanto al programma.

Passaggio 4 (facoltativo) Selezionare Avvia riproduzione contemporaneamente.

Avvia la riproduzione simultaneamente: gli schermi utilizzati per la riproduzione sincrona inizieranno a riprodurre la soluzione contemporaneamente nello stesso momento.

Passaggio 5 Seleziona una o più schermate e fai clic su **Pubblica**.



Note:

- Quando la risoluzione della soluzione non corrisponde alla risoluzione dello schermo selezionata, potrebbe verificarsi un allungamento o immagini distorte, che compromettono la qualità della riproduzione.
- Se le specifiche del supporto superano il limite dello schermo, è possibile visualizzare i dettagli nel **Controllo supporto** colonna e apportare miglioramenti in base ai suggerimenti forniti.
- Le soluzioni a schermo intero non supportano l'avvio simultaneo della riproduzione.

Passaggio 6 Dopo che la soluzione è stata pubblicata correttamente, fare clic su **Fine**.

4.3 Soluzioni di pianificazione

Procedura operativa

Passaggio 1: seleziona **Pianificazione**.

Passaggio 2 Nell'elenco delle pianificazioni, fare clic sulla pianificazione di destinazione.

Passaggio 3 Selezionare la scheda **Visualizzazione calendario**.

Passaggio 4 Per creare una pianificazione, effettuare una delle seguenti operazioni.

• Fare clic su **Nuovo** per creare una pianificazione.

• Fare clic su una cella nell'orario e fare clic su



(Ogni cella nell'orario rappresenta un'ora.)

Passaggio 5 Nella finestra **Aggiungi pianificazione** visualizzata, seleziona una soluzione e specifica l'intervallo di validità, il metodo di ripetizione e durata della riproduzione.

Passaggio 6 Fare clic su **Aggiungi**.

Passaggio 7 Ripetere i passaggi da 4 a 6 per aggiungere più pianificazioni.

Gli orari sono visualizzati graficamente nell'orario.

Passaggio 8: procedere come segue, a seconda delle necessità.

• Modifica programmazione: fai clic su una programmazione e poi su **Modifica**.

• Elimina programmazione: fai clic su una programmazione e poi su **Modifica**.

• Cancella pianificazione: fai clic su **Cancella**.

Nota:

- Quando la risoluzione della soluzione non corrisponde alla risoluzione dello schermo selezionata, potrebbe verificarsi un allungamento o immagini distorte, che compromettono la qualità della riproduzione.
-

4.4 Riproduzione USB

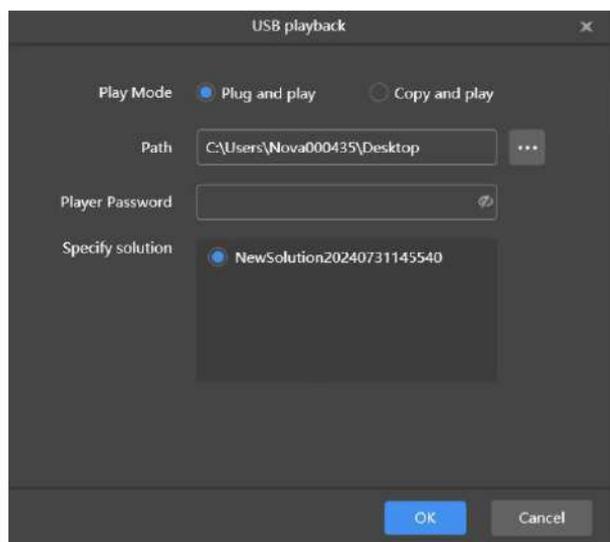
Procedura operativa

Passaggio 1: seleziona **Pianificazione**.

Passaggio 2 Nella parte inferiore sinistra della pagina, fare clic su **Riproduzione USB**.

Viene visualizzata la finestra di dialogo Riproduzione USB.

Figura 4-5 Riproduzione USB



Passaggio 3 Specificare una modalità di riproduzione.

• **Plug and play**: la soluzione inizia a funzionare non appena inserisci l'unità USB in cui è archiviata la soluzione nel lettore. **NON** rimuovere l'unità USB durante la riproduzione.

• **Copia e riproduci**: la soluzione inizia a essere riprodotta dopo che la soluzione nell'unità USB è stata copiata sul lettore. **NON** rimuovere l'unità USB durante la riproduzione.

Passaggio 4 Fare clic  per scegliere una posizione in cui archiviare le soluzioni da esportare.

Passaggio 5 Immettere la password di connessione del lettore.

Dopo aver inserito nel lettore l'unità USB in cui sono memorizzate le soluzioni, le soluzioni possono essere riprodotte solo quando la password è corretta.

Passaggio 6 Selezionare una soluzione e fare clic su **OK**.

Passaggio 7 Dopo aver esportato correttamente le soluzioni, fare clic su **Fine**.

4.5 Esportazione/importazione di soluzioni

Applicazioni

Esporta e importa le pianificazioni con ViPlex Express.

Informazioni correlate

È possibile esportare un programma contenente le soluzioni.

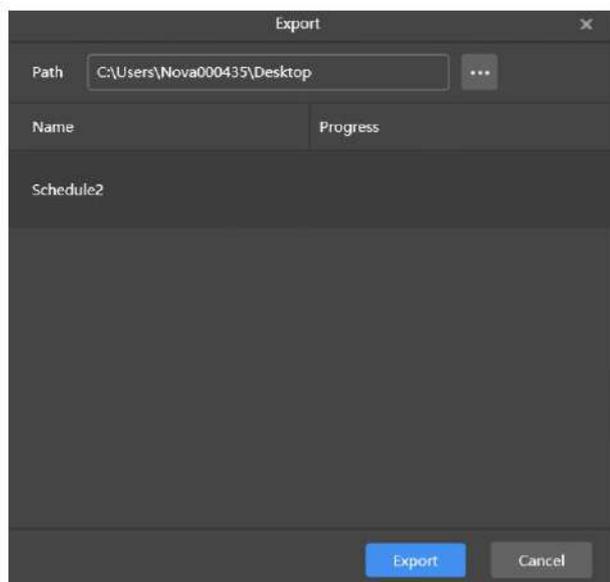
Procedura operativa

Esportazione dei programmi

Passaggio 1: seleziona **Pianificazione**.

Passaggio 2 Dall'elenco delle pianificazioni, seleziona  > **Esportazione**.

Figura 4-6 Esportazione di una pianificazione



Passaggio 3 Fare clic  per scegliere una posizione in cui archiviare la pianificazione da esportare.

Passaggio 4 Fare clic su **Esporta**.

Nota

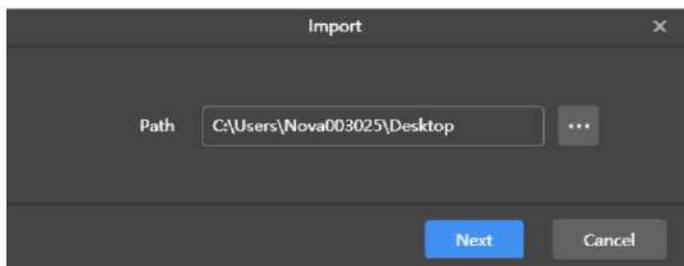
Durante l'esportazione della pianificazione, ViPlex Express converte automaticamente i formati video non supportati da schermo.

Passaggio 5 Dopo aver esportato correttamente la pianificazione, chiudere la finestra di dialogo.

Importazione di programmi

Passaggio 6 Nella parte inferiore sinistra della pagina, fare clic su **Importa**.

Figura 4-7 Importazione di una pianificazione



Passaggio 7 Fare clic  per scegliere la posizione dei file locali.

Passaggio 8 Fare clic **su Avanti**.

Passaggio 9 Dopo aver importato correttamente la pianificazione, fare clic **su Fine**.

5 Controllo

Elenco delle funzioni

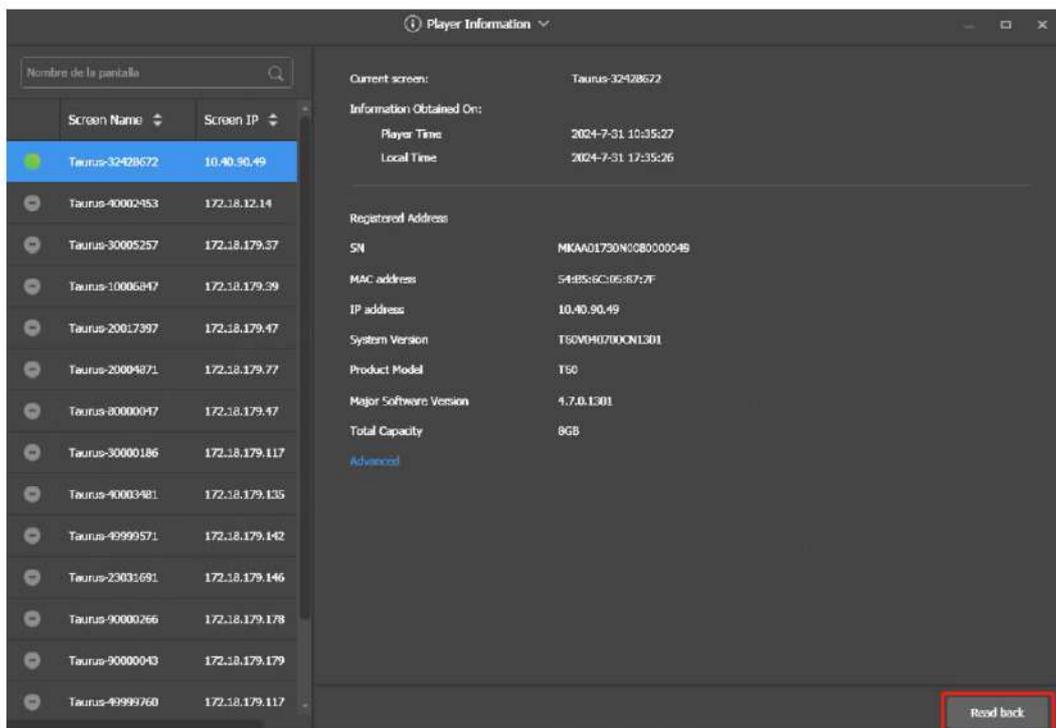
| Funzione | Sotto-funzione | LED Toro Giocatori | LCD Toro Giocatori | TU Giocatori | GiocatoriV |
|------------------------------------|--|-----------------------|--|-----------------|------------|
| Riproduzione gestione | Regola il volume in tempo reale ÿ | | ÿ | ÿ | |
| | Gestire le soluzioni | ÿ | ÿ | ÿ | |
| Luminosità aggiustamento | - | ÿ | | ÿ | |
| Fonte video | Configurare la sorgente video parametri | ÿ | | ÿ | |
| | Cambia sorgente video | ÿ | | ÿ | |
| Stato dello schermo controllare | - | ÿ | | ÿ | |
| Acceso/Spento | - | - | - | - | - |
| Tempo sincronizzazione | Sincronizza manualmente l'ora | ÿ | ÿ | ÿ | |
| | Sincronizza l'ora con NTP | ÿ | ÿ | ÿ | |
| | Sincronizza l'ora con RF | ÿ | ÿ | | |
| Ricomincia configurazione | - | ÿ | ÿ | ÿ | |
| Temperatura del colore - | | ÿ | | ÿ | |
| Monitoraggio | - | ÿ | ÿ (Disponibile memoria utilizzo e | ÿ | |

| Funzione | Sotto-funzione | LED Toro Giocatori | LCD Toro Giocatori | TU Giocatori | GiocatoriV |
|-----------------------------|---|-----------------------|--|-----------------|------------|
| | | | Utilizzo della CPU non sono disponibile.) | | |
| Registri di gioco | Interroga i registri di gioco | ÿ | ÿ | ÿ | |
| | Esportare i registri di gioco | ÿ | ÿ | ÿ | |
| Gestione dei font | Aggiungi font | ÿ | ÿ | ÿ | |
| | Elimina i caratteri | ÿ | ÿ | ÿ | |
| Rete configurazione | Configurare la rete cablata | ÿ | ÿ | ÿ | |
| | Configurare l'AP Wi-Fi | ÿ | ÿ | ÿ | |
| | Configura Wi-Fi Sta | ÿ | | ÿ | |
| | Configurare la rete mobile | ÿ | ÿ | | |
| | Configurare la rete rilevamento | ÿ | ÿ | | |
| Server configurazione | Associa a VNNOX <small>Standard/Annuncio pubblicitario</small> | ÿ | ÿ | ÿ | |
| Aggiornamento del giocatore | Aggiornamento online | ÿ | ÿ | ÿ | ÿ |
| | Aggiornamento locale | ÿ | ÿ | ÿ | ÿ |
| Controllo di potenza | - | ÿ | ÿ (Nessun supporto per multifunzionale potenza della carta) | ÿ | |
| Configurazione RF | - | ÿ | ÿ | | |
| Sensore | - | ÿ | | ÿ | |
| Schermo informazioni | - | ÿ | ÿ | ÿ | |
| Multischermo mosaico | - | ÿ | ÿ | ÿ | |

Operazioni comuni

ÿ Fare clic sul pulsante **Leggi di nuovo** per leggere le informazioni del lettore su ViPlex Express e visualizzarle.

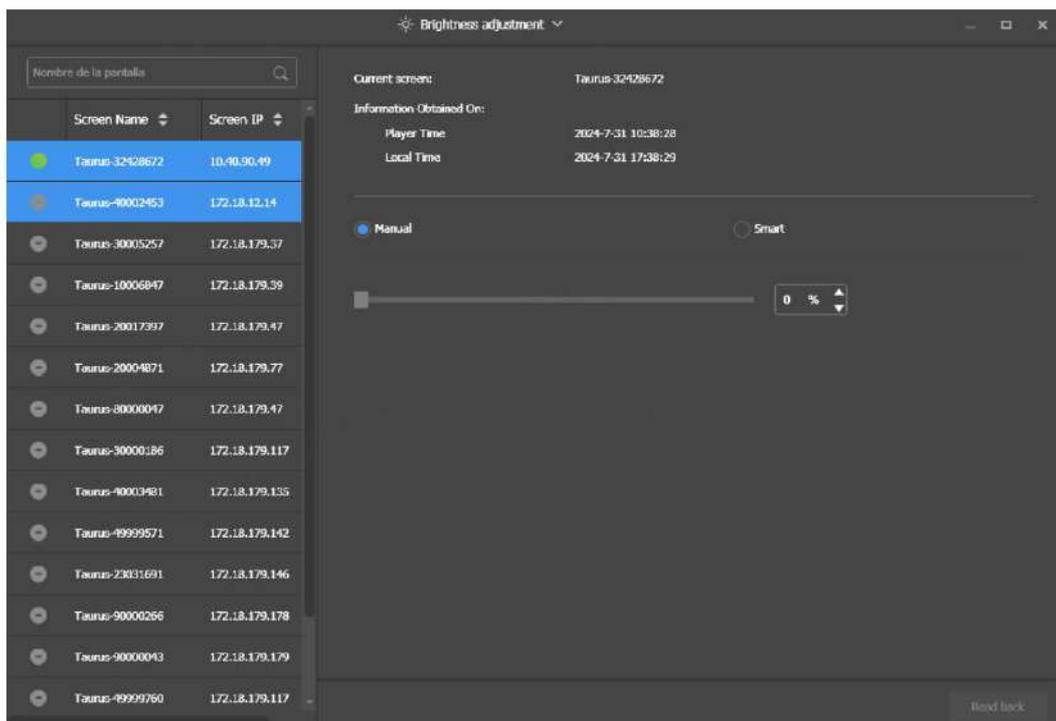
Figura 5-1 Lettura di ritorno



γ Nell'elenco delle schermate è possibile selezionare più schermate con la combinazione di tasti **Ctrl+Maiusc**.

La selezione di più schermi non è disponibile in **Gestione riproduzione, Sorgente video, Rete configurazione, sensore e informazioni sul lettore.**

Figura 5-2 Selezione di più schermi



5.1 Gestione della riproduzione

Gestisci la modalità di riproduzione, il volume e il contenuto delle schermate.

5.1.1 Regolazione del volume in tempo reale

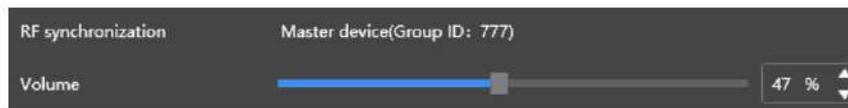
Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Gestione riproduzione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Nell'area **Configurazione riproduzione**, regola il volume trascinando il cursore o immettendo un valore.

Quando vengono visualizzate le informazioni relative alla sincronizzazione RF, come mostrato nella [Figura 5-3](#), indica che la sincronizzazione del volume è abilitata nella schermata corrente. Vedere le operazioni rilevanti in [5.16 Configurazione RF](#). RF la sincronizzazione richiede di specificare un dispositivo master e dispositivi slave. Gli utenti devono solo impostare il volume del dispositivo master. I dispositivi slave manterranno lo stesso volume del dispositivo master tramite un segnale RF.

Figura 5-3 Sincronizzazione RF-volume



5.1.2 Gestione delle soluzioni

• Visualizzazione dello screenshot: fare clic su **Visualizza screenshot** per visualizzare lo screenshot in tempo reale della soluzione che è riprodotto sullo schermo.

Figura 5-4 Visualizzazione dello screenshot

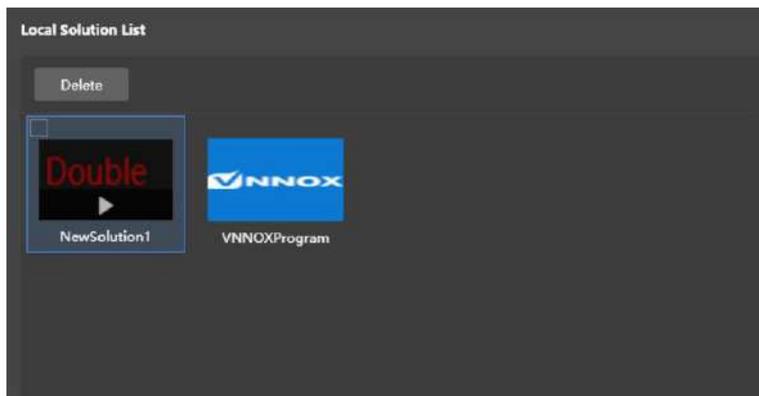


• Registro eccezioni: fare clic su **Registro eccezioni** per visualizzare i dettagli delle eccezioni che si verificano durante la riproduzione.

• Riproduzione di una soluzione: sposta il mouse sulla miniatura della soluzione e fai clic



Figura 5-5 Elenco delle soluzioni



• Interrompere la riproduzione di una soluzione: spostare il mouse sulla miniatura della soluzione e fare clic 

• Eliminazione di una soluzione: seleziona una soluzione nell'elenco delle miniature delle soluzioni e fai clic su **Elimina**.

• Rotazione di una soluzione: seleziona un angolo di rotazione della finestra di riproduzione dalla casella a discesa accanto a **Soluzione**
Rotazione. L'angolo di rotazione è assoluto.

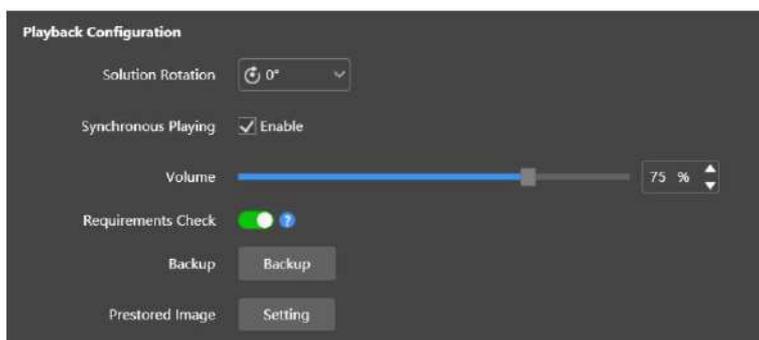
• Riproduzione sincrona: abilita o disabilita la riproduzione sincrona.

• Controllo requisiti: dopo aver abilitato questa funzione, il dispositivo può rilevare automaticamente i supporti non soddisfano i requisiti.

• Backup: esegui il backup dei dati di sistema importanti.

• Immagine pre-registrata: quando il sistema non funziona correttamente e causa la perdita della soluzione, l'immagine pre-registrata verrà visualizzato.

Figura 5-6 Configurazione della riproduzione



Nota:

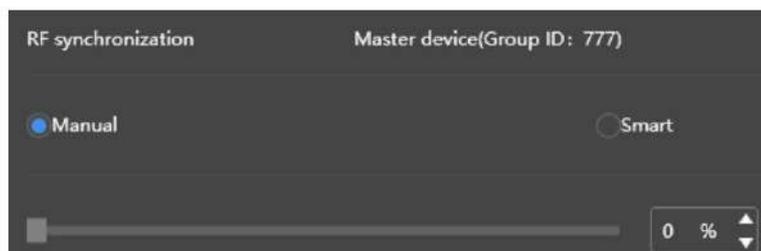
Solo Taurus V4.6.0 e versioni successive supportano il backup della soluzione dello schermo e l'impostazione delle immagini pre-memorizzate.

5.2 Regolazione della luminosità

Regola manualmente la luminosità o imposta regole di regolazione intelligente della luminosità.

Quando vengono visualizzate le informazioni relative alla sincronizzazione RF, come mostrato nella [Figura 5-7](#), indica che la sincronizzazione della luminosità è abilitata sullo schermo corrente. Vedere le operazioni pertinenti in [5.16 Configurazione RF](#). La sincronizzazione RF richiede di specificare un dispositivo master e dispositivi slave. Gli utenti devono solo impostare luminosità del dispositivo master. I dispositivi slave manterranno la stessa luminosità del dispositivo master tramite il segnale RF.

Figura 5-7 Sincronizzazione RF-luminosità



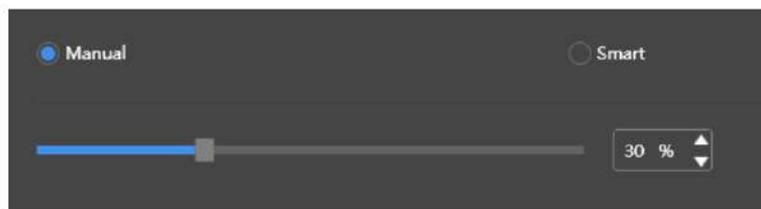
5.2.1 Regolazione manuale

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Regolazione luminosità**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3: seleziona **Manuale** e trascina il cursore o inserisci un valore per regolare la luminosità dello schermo.

Figura 5-8 Regolazione manuale



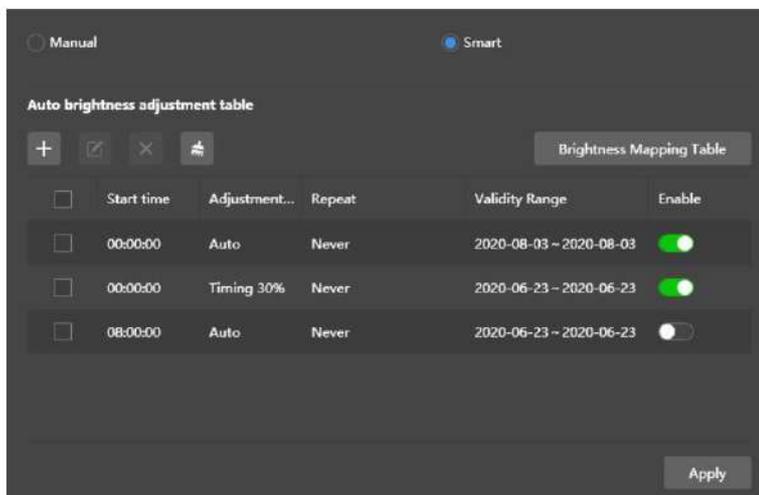
5.2.2 Regolazione intelligente

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Regolazione luminosità**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

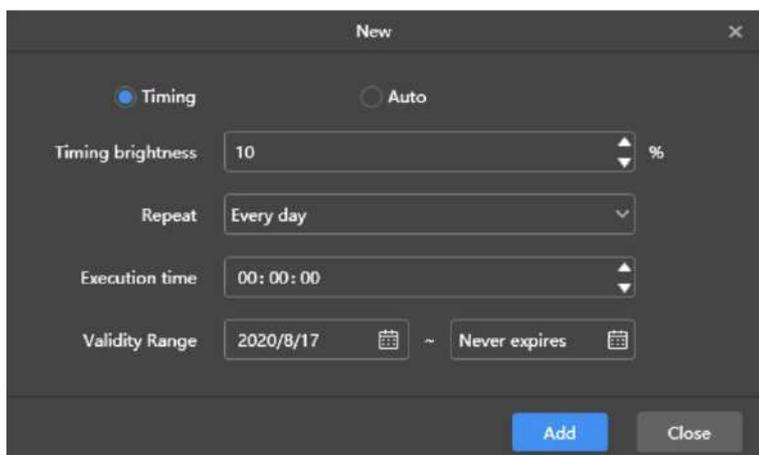
Passaggio 3 Scegli **Smart** e fai clic su . Nella finestra che appare, scegli **Timing** o **Auto**, imposta le regole di regolazione della luminosità corrispondenti, quindi fai clic su **Aggiungi**.

Figura 5-9 Regolazione intelligente della luminosità



Regolazione della luminosità temporizzata: durante il periodo impostato per abilitare la regolazione intelligente, lo schermo la luminosità sarà il valore fisso impostato manualmente.

Figura 5-10 Regolazione programmata della luminosità



Regolazione automatica della luminosità: durante il periodo impostato per abilitare la regolazione automatica, lo schermo la luminosità verrà regolata automaticamente in base alla tabella di mappatura automatica della luminosità.

La tabella di mappatura automatica della luminosità consente agli utenti di suddividere la luminosità ambientale in più sottosezioni, imposta la luminosità dello schermo corrispondente per ogni sottosezione e specifica una raccolta di luminosità intervallo e il numero di volte per raccogliere la luminosità. La luminosità dello schermo cambia automaticamente in base alla sottosezione di luminosità ambientale a cui appartiene la luminosità ambientale raccolta.

Figura 5-11 Regolazione automatica della luminosità

The 'New' dialog box for automatic brightness adjustment includes the following fields:

- Timing:** Radio buttons for 'Timing' and 'Auto' (selected).
- Repeat:** A dropdown menu set to 'Every day'.
- Execution time:** A time input field set to '00:00:00'.
- Validity Range:** A date range input field set to '2020/8/17' to 'Never expires'.
- Buttons:** 'Add' (blue) and 'Close' (grey) buttons at the bottom right.

Figura 5-12 Tabella di mappatura della luminosità

The 'Brightness Mapping Table' dialog box includes the following elements:

- Checkmark:** A checked box for 'If ambient brightness reading fails, adjust the brightness to 10 %'.
- Buttons:** '+', 'Quick subsection', and a trash icon.
- Table:**

| Ambient brightness (Lux) | Screen Brightness (%) | Operate |
|--------------------------|-----------------------|------------|
| 65534 | 100 | [Edit] [X] |
| 58981 | 90 | [Edit] [X] |
| 52427 | 80 | [Edit] [X] |
| 45874 | 70 | [Edit] [X] |
| 39320 | 60 | [Edit] [X] |
- Settings:** 'Brightness Collection Interval' set to 3 s and 'Times to Collect Brightness' set to 5.
- Buttons:** 'OK' (blue) and 'Cancel' (grey) buttons at the bottom right.

Passaggio 4 Dopo la configurazione, fare clic su **Applica**.

Nota:

La regolazione automatica della luminosità richiede un sensore di luce.

5.3 Sorgente video

Configurare i parametri della sorgente video e specificare la regola di impostazione della sorgente di ingresso su HDMI o sul video interno fonte.

5.3.1 Configurazione dei parametri della sorgente video

Imposta la posizione di offset dell'uscita della sorgente video, la risoluzione della sorgente video interna e la risoluzione del Sorgente video HDMI.

Passaggio 1 Selezionare Controllo > Sorgente video.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Nell'area **Risoluzione sorgente interna**, specificare una risoluzione e fare clic su **Applica**.

Questa risoluzione si riferisce alla risoluzione del sistema operativo del lettore multimediale Taurus e deve essere superiore rispetto alla risoluzione dello schermo.

Nota:

Solo le serie TB30, TB40, TB50, TB60, LCB4K e TU supportano risoluzioni personalizzate.

Passaggio 4 Nell'area **Configurazione parametri**, configurare i seguenti parametri.

• Posizione di uscita: imposta la posizione iniziale dell'immagine visualizzata sullo schermo.

• Risoluzione sorgente HDMI: si riferisce alla risoluzione dell'ingresso della sorgente video esterna dall'ingresso HDMI IN connettore.

In modalità studio, gli utenti possono abilitare lo zoom a schermo intero per adattare automaticamente l'immagine allo schermo.

Requisiti dello zoom a schermo intero in modalità studio:

• 512 pixel • Larghezza sorgente video • 2048 pixel

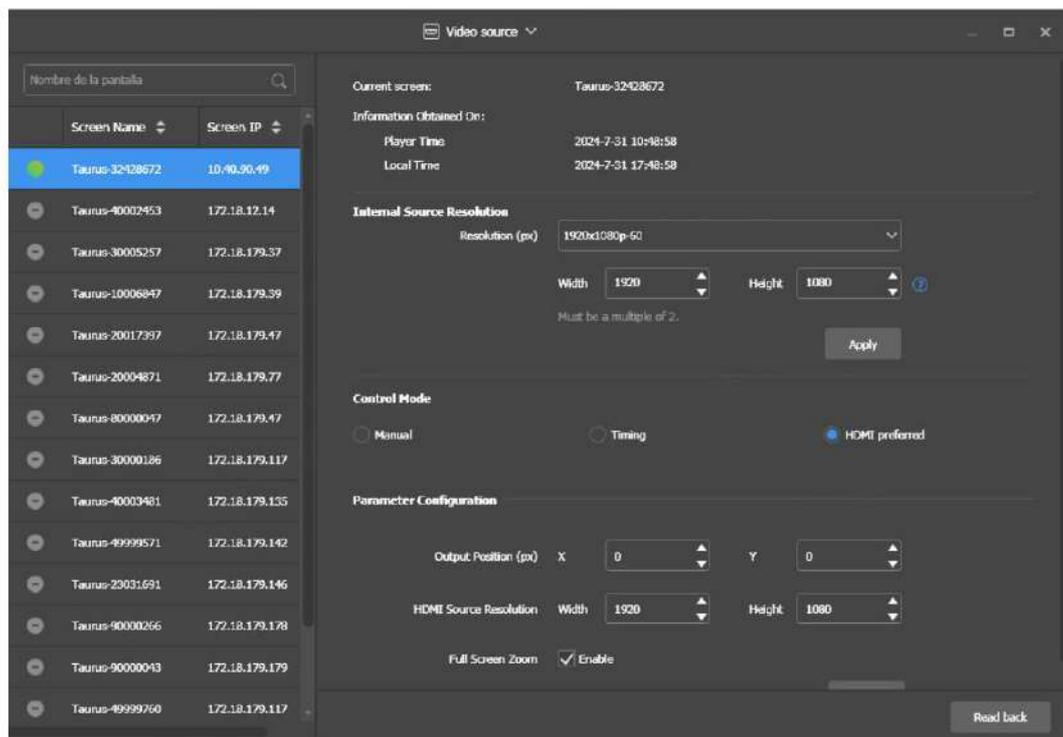
• 512 pixel • Altezza sorgente video • 2048 pixel

• Risoluzione massima: 1920x1080

Supporto solo per lo zoom indietro

Nota: la larghezza della sorgente video deve essere maggiore o uguale alla larghezza dello schermo e l'altezza della sorgente video deve essere maggiore o uguale alla larghezza dello schermo. deve essere maggiore o uguale all'altezza dello schermo.

Figura 5-13 Configurazione dei parametri



Passaggio 5 Dopo la configurazione, fare clic su **Applica**.

5.3.2 Commutazione manuale

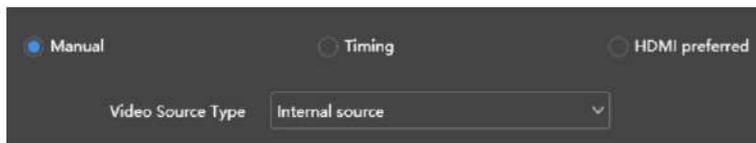
Passa immediatamente dalla sorgente di ingresso interna a quella HDMI.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Sorgente video**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Nell'area **Modalità di controllo**, selezionare **Manuale** e configurare i parametri.

Figura 5-14 Commutazione manuale



Passaggio 4 Fare clic su **Applica**.

5.3.3 Commutazione programmata

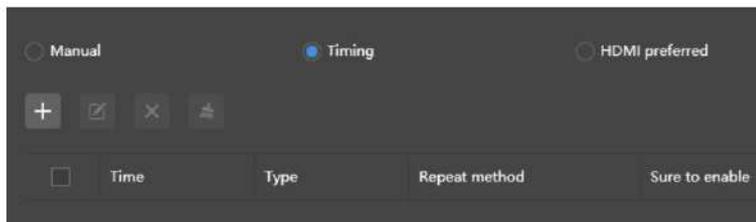
Passare dalla sorgente di ingresso interna alla sorgente di ingresso HDMI come programmato.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Sorgente video**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

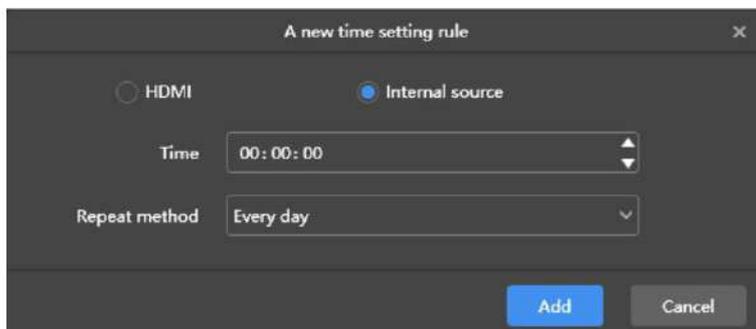
Passaggio 3 Nell'area **Modalità di controllo**, seleziona **Temporizzazione**.

Figura 5-15 Commutazione programmata



Passaggio 4 Fare clic  Nella finestra di dialogo pop-up, seleziona **Interno** o **HDMI**, quindi imposta l'ora e il ciclo per utilizzare il video origine. Infine, fai clic su **Aggiungi**.

Figura 5-16 Creazione di una regola pianificata



Passaggio 5 Dopo la configurazione, fare clic su **Applica**.

5.3.4 HDMI preferito

Per la riproduzione del video in modalità sincrona è preferibile la porta HDMI.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Sorgente video**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Nell'area **Modalità di controllo**, selezionare HDMI preferito.

Passaggio 4 Dopo la configurazione, fare clic su **Applica**.

5.4 Controllo dello stato dello schermo

Imposta lo stato di riproduzione corrente dello schermo.

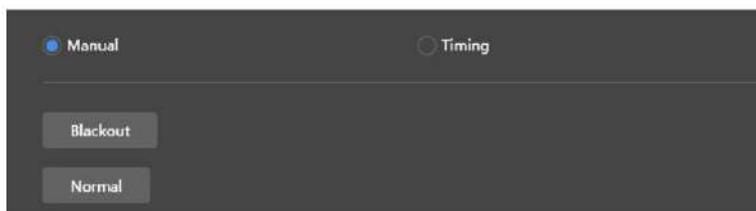
5.4.1 Controllo manuale

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Controllo stato schermo**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Selezionare **Manuale** per accedere alla pagina delle impostazioni manuali.

Figura 5-17 Controllo manuale



Passaggio 4 Fare clic su Blackout o Normale.

In questo caso il blackout consiste nel ridurre la luminosità dello schermo allo 0% anziché spegnerlo.

5.4.2 Controllo programmato

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Controllo stato schermo**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Scegli **Timing** e clicca . Nella finestra che appare, clicca **Blackout** o **Normal**, imposta il tempo di riproduzione e l'intervallo, quindi clicca **Aggiungi**.

Figura 5-18 Controllo programmato

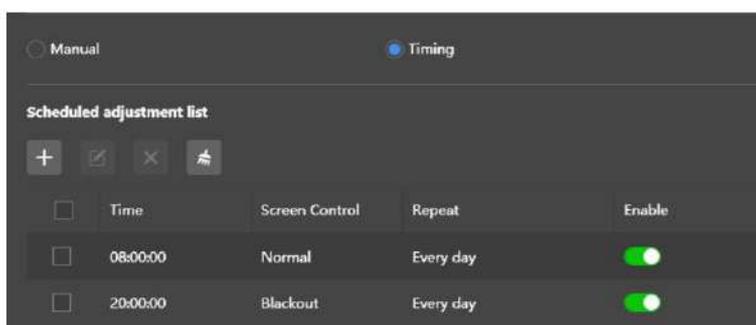
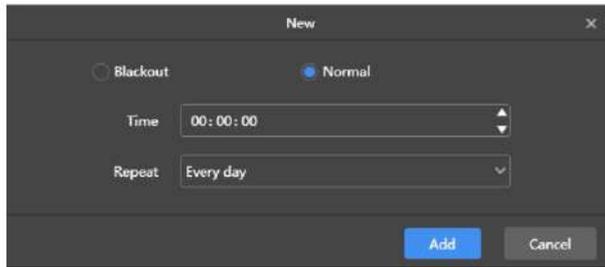


Figura 5-19 Creazione di una regola pianificata



The screenshot shows a 'New' dialog box with a close button (X) in the top right corner. It contains two radio buttons: 'Blackout' (unselected) and 'Normal' (selected). Below the radio buttons, there is a 'Time' field with a value of '00:00:00' and a 'Repeat' dropdown menu with a value of 'Every day'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Add' (highlighted in blue) and 'Cancel'.

Passaggio 4 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.5 Acceso/Spento

Scenari

Pianifica l'accensione e lo spegnimento dei lettori.

Prerequisiti

Solo i dispositivi della serie NS supportano questa funzione.

Procedura operativa

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > On/Off**.

Passaggio 2 Nell'area **Accensione/Spengimento**, fare clic su  per creare un comando di controllo pianificato.

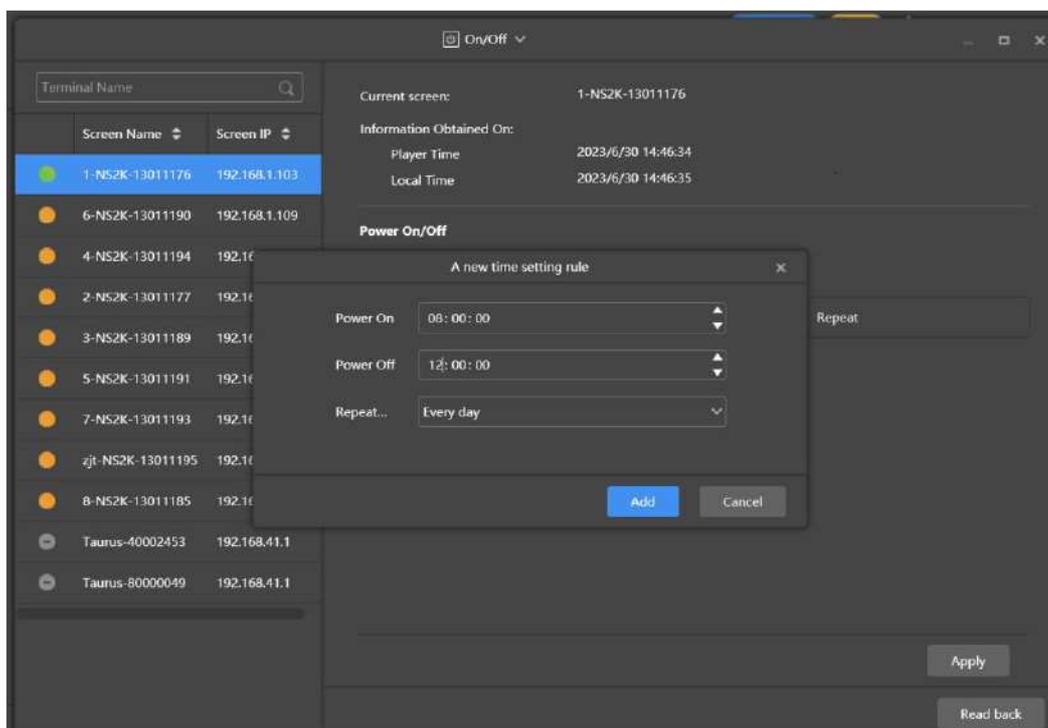
Passaggio 3 Specificare l'ora di accensione e spegnimento del lettore e selezionare un metodo di ripetizione.

L'intervallo tra l'ora di accensione e quella di spegnimento non può essere inferiore a 2 minuti. Quando l'ora di spegnimento

Se l'ora è precedente all'orario di accensione, il dispositivo verrà spento il giorno successivo.

Passaggio 4 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Aggiungi** per salvare il comando.

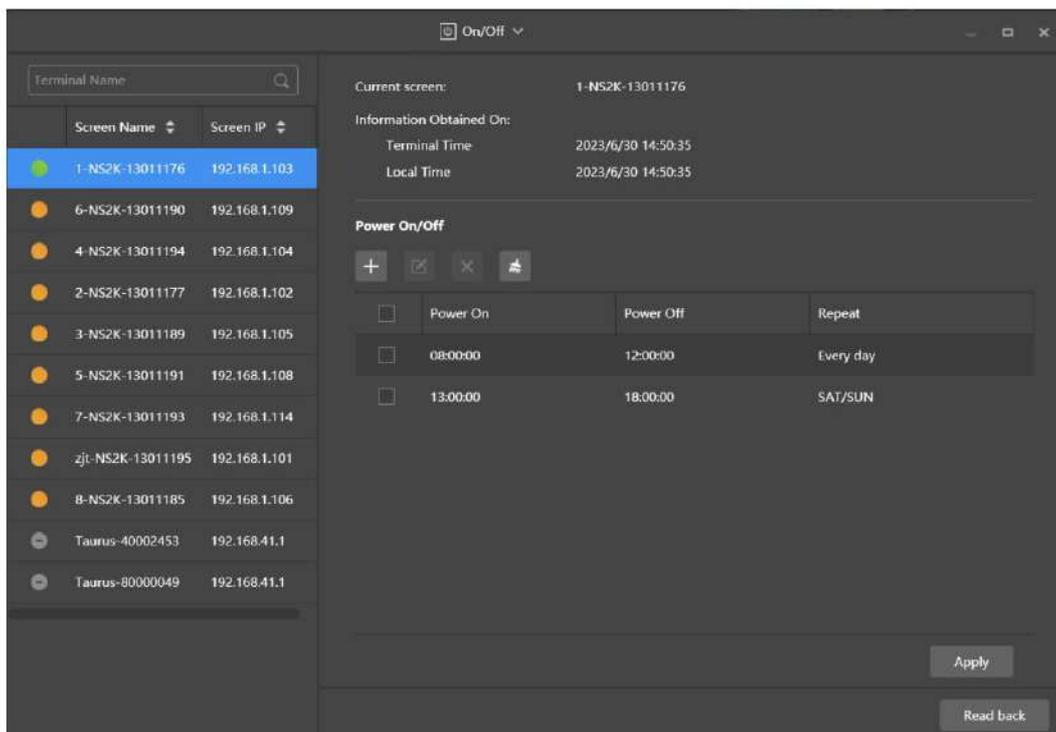
Figura 5-20 Creazione di un comando di controllo pianificato.



Passaggio 5 Seleziona un giocatore dall'elenco dei giocatori.

Passaggio 6 Selezionare un comando e fare clic su **Applica** per applicarlo. (Se non viene selezionato alcun comando, verranno applicati tutti i comandi per impostazione predefinita.)

Figura 5-21 Programmazione accensione/spegnimento



5.6 Gestione della sincronizzazione temporale

La sincronizzazione oraria viene utilizzata per sincronizzare l'orario dei giocatori.

Tabella 5-1 Metodi di sincronizzazione dell'ora

| Metodo | Riferimento temporale | Scenario applicativo |
|---|---|--|
| Manuale | Tempo del PC con ViPlex Installato rapidamente | Imposta manualmente il fuso orario dello schermo. |
| Sincronizzazione automatica dell'ora GPS: | Segnale radio da un satellite GPS | Sincronizza l'ora del Toro con GPS, NTP o RF. Tutti questi tre metodi sono applicabili alla sincronizzazione riproduzione. ÿ La precisione della sincronizzazione dell'ora GPS dipende da il segnale satellitare ed è adatto per l'esterno applicazioni senza ostacoli attorno |
| | Sincronizzazione oraria NTP: Ora del server NTP | |
| RF | Ora del dispositivo di riferimento | ÿ La precisione della sincronizzazione temporale NTP dipende da la velocità della rete ed è adatta a situazioni con un bassa necessità di sincronizzazione. ÿ La sincronizzazione dell'ora RF non dipende dall' rete e ha un'elevata prestazione di sincronizzazione. è adatto a situazioni con un requisito aumentato per la sincronizzazione. |

Nota:

- Per abilitare la riproduzione sincrona, è necessario attivare la funzione di riproduzione sincrona dopo sincronizzazione dell'ora automatica o tramite RF.

5.6.1 Sincronizzazione manuale dell'ora

Sincronizza l'ora dello schermo con la data e l'ora del fuso orario selezionato.

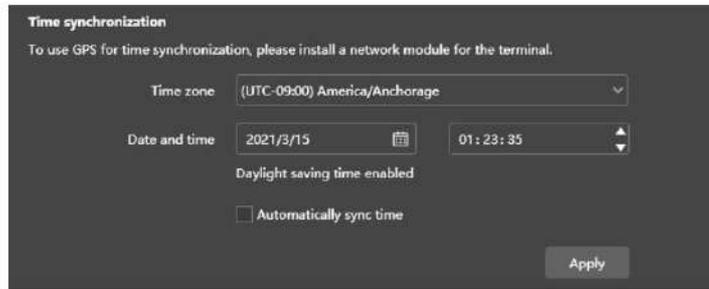
Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Gestione sincronizzazione ora**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Seleziona un fuso orario dalla casella a discesa Fuso **orario** . Puoi anche regolare la data e l'ora correnti come necessario.

Se il fuso orario corrente osserva l'ora legale e la data corrente rientra nell'intervallo dell'ora legale time, verrà visualizzato **Ora legale abilitata** . Altrimenti, non verrà visualizzato.

Figura 5-22 Selezione di un fuso orario



Passaggio 4 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.6.2 Sincronizzazione dell'ora GPS

Prerequisiti

- ÿ Prima della sincronizzazione oraria GPS, gli utenti devono acquistare e installare i moduli di rete.
- ÿ La versione Taurus è V3.3.0 o successiva.

Procedura operativa

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Gestione sincronizzazione ora**.

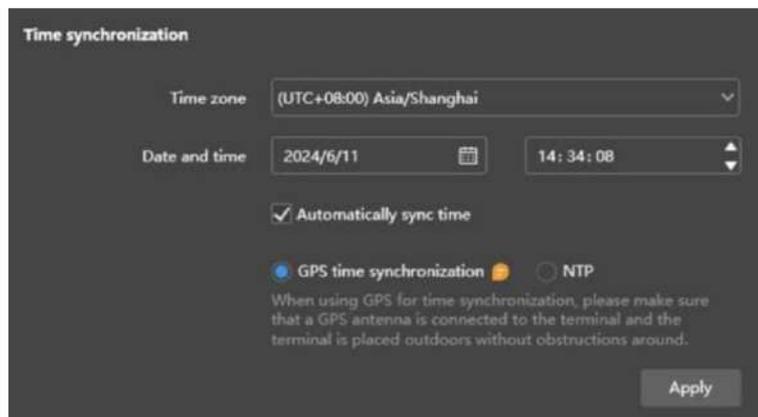
Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 (facoltativo) Selezionare un fuso orario dalla casella a discesa Fuso **orario**.

Se il fuso orario corrente osserva l'ora legale e la data corrente rientra nell'intervallo dell'ora legale, verrà visualizzato **Ora legale abilitata**. In caso contrario, non verrà visualizzato.

Passaggio 4: seleziona **Sincronizza automaticamente l'ora** e seleziona Sincronizzazione dell'ora GPS.

Figura 5-23 Sincronizzazione dell'ora GPS



Passaggio 5 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.6.3 Sincronizzazione dell'ora NTP

Sincronizza l'ora dei giocatori con l'ora del server NTP.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Gestione sincronizzazione ora**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 (facoltativo) Modificare il fuso orario nella casella a discesa Fuso **orario** .

Se il fuso orario corrente osserva l'ora legale e la data corrente rientra nell'intervallo dell'ora legale time, verrà visualizzato **Ora legale abilitata** . Altrimenti, non verrà visualizzato.

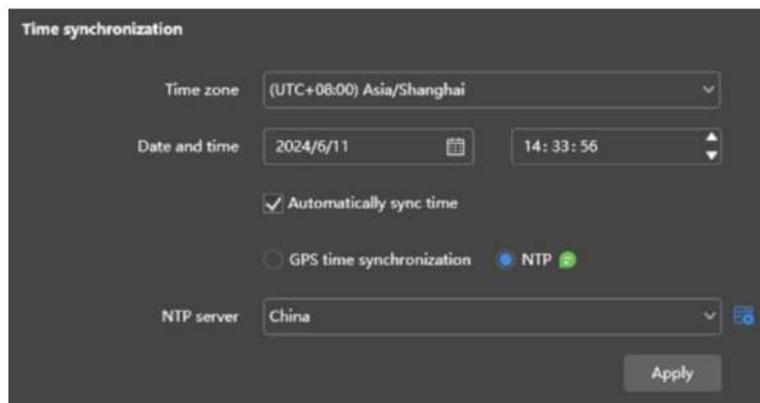
Passaggio 4 Seleziona **Sincronizza automaticamente ora e NTP**, quindi seleziona un server NTP con cui sincronizzare l'ora dello schermo

l'ora del server NTP. Se i server NTP esistenti non possono soddisfare i requisiti, fare clic su



per personalizzare un server.

Figura 5-24 Selezione di un server NTP



Passaggio 5 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.6.4 Sincronizzazione temporale RF

Informazioni correlate

Per utilizzare la sincronizzazione oraria RF, è necessario impostare una delle unità Taurus sulla rete RF come master dispositivo e altri come dispositivi slave.

Il dispositivo master viene utilizzato per il riferimento temporale e l'ora dei dispositivi slave viene sincronizzata con l'ora di il dispositivo master tramite il segnale RF.

Taurus consente al dispositivo master di sincronizzare l'ora con un server NTP.

Prerequisiti

I prodotti Taurus supportano la sincronizzazione oraria RF, come TB30, TB40, Tb50 e TB60.

Prima della sincronizzazione dell'ora RF, è necessario installare i moduli RF. ViPlex Express può rilevare e visualizzare i Stato del modulo RF.

Procedura operativa

Imposta i dispositivi master e slave

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Gestione RF**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Attivare **la sincronizzazione RF**.

Passaggio 4 Impostare il dispositivo corrente come dispositivo master o dispositivo slave.

Passaggio 5 Imposta un ID gruppo.

Se si immette l'ID di gruppo del dispositivo master per un dispositivo slave, il dispositivo slave verrà assegnato allo stesso gruppo come dispositivo master.

Passaggio 6 Selezionare **Sincronizzazione dell'ora**.

Dopo l'applicazione della sincronizzazione RF, i dati di monitoraggio dell'ora, della luminosità, del volume e dell'ambiente dello slave dispositivi saranno mantenuti uguali al dispositivo master tramite il segnale RF. Selezionare le opzioni che richiedono la sincronizzazione RF.

Figura 5-25 Dispositivo master

Figura 5-26 Dispositivo slave

Passaggio 7 (facoltativo) Selezionare **Dispositivo slave** e fare clic su **Avanzate** per specificare una modalità per il dispositivo slave per la ricezione comandi.

ÿ Pacchetto singolo: il dispositivo slave riceve il comando una volta.

ÿ Multi-pacchetto: imposta i tempi di ricezione del comando su "X" e l'intervallo di ricezione del comando su "Y". Lo slave il dispositivo riceverà il comando due volte, con un intervallo di 5 secondi ogni volta.

Figura 5-27 Avanzato

Passaggio 8 Fare clic su **Applica**.

Imposta un metodo di sincronizzazione dell'ora per il dispositivo master

È necessario impostare le regole di sincronizzazione dell'ora solo per il dispositivo master e l'ora dei dispositivi slave sarà mantenuto sincronizzato con l'ora del dispositivo master tramite il segnale RF.

Passaggio 9 Selezionare **Controllo > Gestione sincronizzazione ora**.

Passaggio 10 Selezionare la schermata principale dall'elenco delle schermate.

Vengono visualizzate le informazioni relative alla sincronizzazione RF, che indicano che la sincronizzazione RF della schermata corrente è abilitata.

Figura 5-28 Sincronizzazione RF-Sincronizzazione temporale

Passaggio 11 Visualizza il fuso orario e l'ora della schermata corrente.

Se il fuso orario corrente osserva l'ora legale e la data corrente rientra nell'intervallo dell'ora legale time, verrà visualizzato **Ora legale abilitata**. Altrimenti, non verrà visualizzato.

Passaggio 12 Configurare le regole per la sincronizzazione dell'ora.

• Sincronizzazione manuale dell'ora: seleziona un fuso orario dalla casella a discesa **Fuso orario** per sincronizzare l'ora di lo schermo con la data e l'ora del fuso orario. Puoi anche regolare la data e l'ora correnti come necessario.

• Sincronizzazione dell'ora GPS: seleziona **Sincronizza automaticamente l'ora** e seleziona Sincronizzazione dell'ora GPS.

Nota:

La sincronizzazione oraria GPS può essere implementata quando il dispositivo master soddisfa i prerequisiti indicati nel [paragrafo 5.6.2](#)

[Sincronizzazione oraria GPS.](#)

• Sincronizzazione NTP: seleziona **Sincronizza automaticamente l'ora**, seleziona Sincronizzazione dell'ora NTP, quindi seleziona

un server NTP per sincronizzare l'ora dello schermo con l'ora del server NTP. Se i server NTP esistenti

non può soddisfare i requisiti, clicca



per personalizzare un server.

Passaggio 13 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.7 Riavvia la configurazione

Riavvia immediatamente i lettori e configura le regole di riavvio.

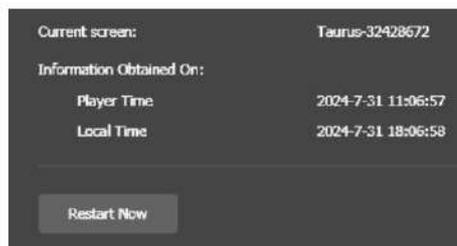
5.7.1 Riavvio immediato

Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Riavvia configurazione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Fare clic su Riavvia ora.

Figura 5-29 Riavvio



Passaggio 4 Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo pop-up per riavviare immediatamente il lettore.

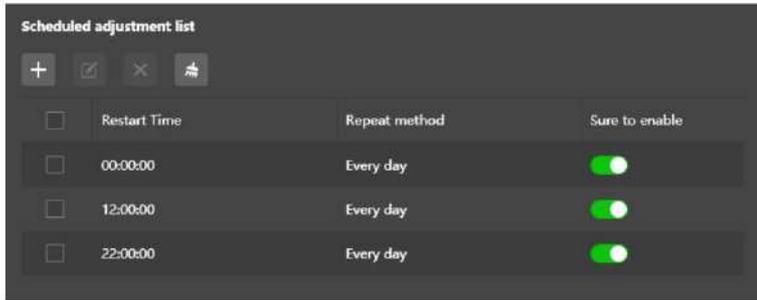
5.7.2 Riavvio programmato

Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Riavvia configurazione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

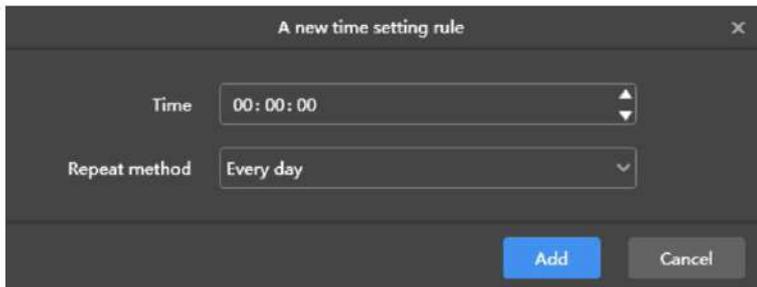
Passaggio 3 Fare clic  Imposta l'ora e l'intervallo per riavviare un lettore nella finestra di dialogo pop-up, quindi fai clic su **Aggiungi**.

Figura 5-30 Regolazione programmata



| <input type="checkbox"/> | Restart Time | Repeat method | Sure to enable |
|--------------------------|--------------|---------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 00:00:00 | Every day | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 12:00:00 | Every day | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 22:00:00 | Every day | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figura 5-31 Creazione di una regola pianificata



A new time setting rule

Time: 00:00:00

Repeat method: Every day

Add Cancel

Passaggio 4 Dopo aver effettuato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.8 Temperatura del colore

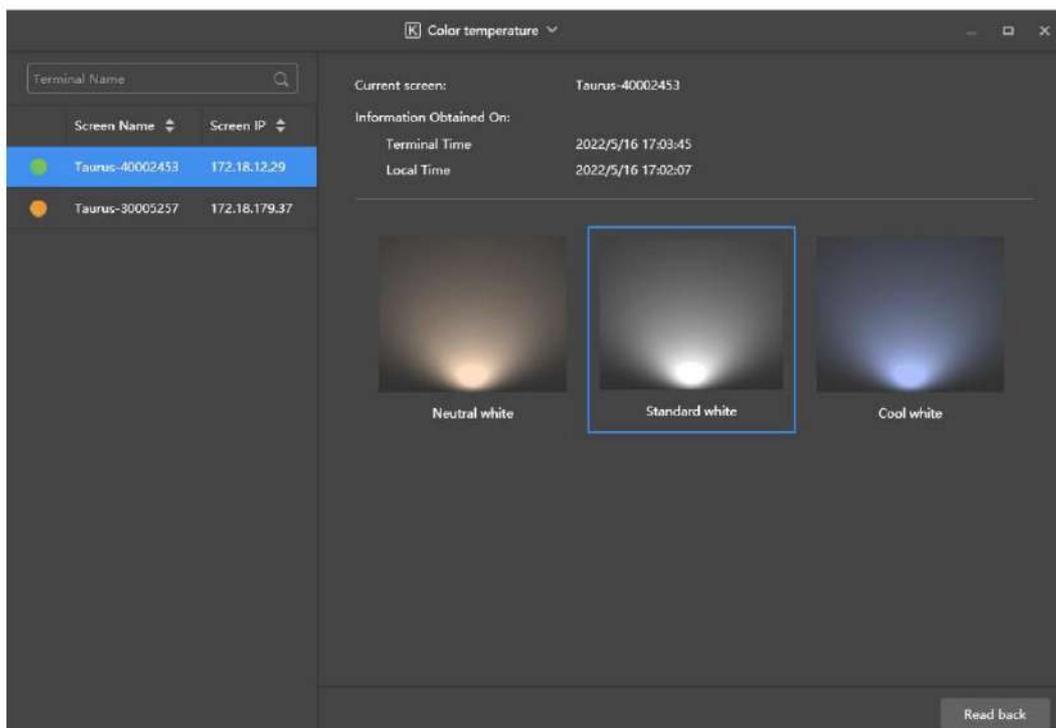
Imposta la temperatura del colore dello schermo, scegliendo bianco neutro, bianco standard e bianco freddo.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Temperatura colore**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Selezionare un tipo di temperatura colore.

Figura 5-32 Temperatura del colore



5.9 Monitoraggio

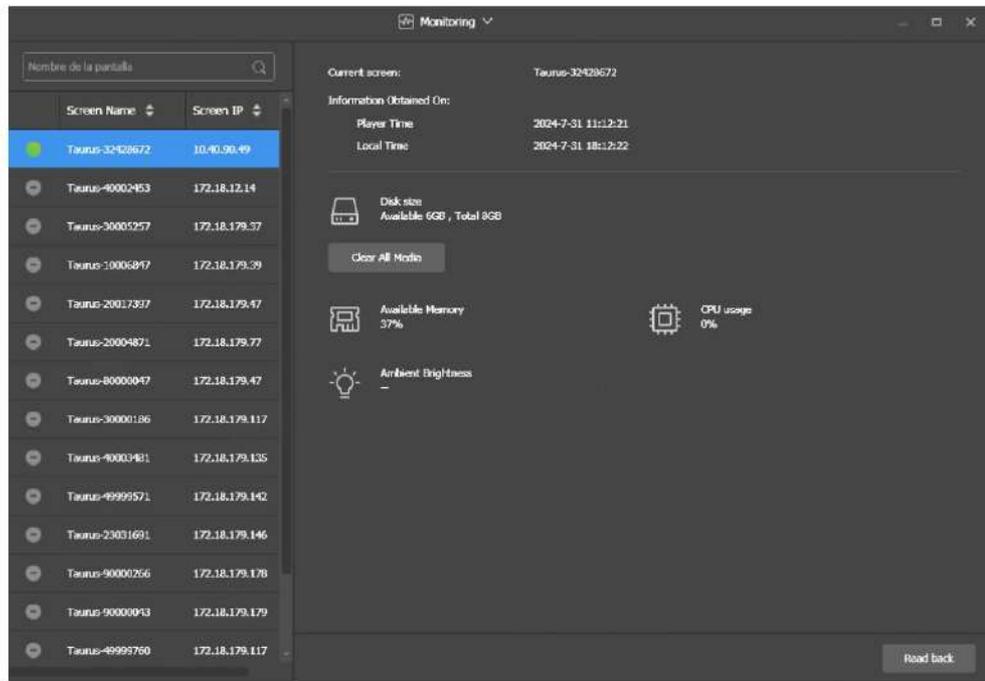
Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Monitoraggio**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3: procedere come segue, a seconda delle necessità:

- Visualizza le informazioni hardware, tra cui la dimensione del disco, l'utilizzo della memoria, l'utilizzo della CPU e l'ambiente di luminosità. Inoltre, se lo schermo ha un dispositivo di archiviazione esterno, puoi anche visualizzare l'esterno informazioni di archiviazione.
- Cancella tutti i supporti: fai clic su **Cancella tutti i supporti**, seleziona il supporto che desideri cancellare e fai clic su **OK**.
- Diagnostica del dispositivo (disponibile solo per TU V1.5.0 e versioni successive): fare clic su **Diagnostica dispositivo > Esegui Diagnostica**. Dopo aver completato la diagnostica, puoi visualizzare e scaricare il report di diagnostica.

Figura 5-33 Monitoraggio



Passaggio 4 Fare clic su **Cancella tutti i supporti**, selezionare l'ambito di pulizia e fare clic su **OK**.

5.10 Registri di gioco

Visualizza ed esporta i registri di gioco.

5.10.1 Interrogazione dei registri di gioco

Passaggio 1 Seleziona **Controllo > Registri di riproduzione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Seleziona l'intervallo di tempo del registro di riproduzione che desideri visualizzare, quindi fai clic su **Query**.

Passaggio 4 Nell'elenco del registro di riproduzione, fare clic sul nome di un registro di riproduzione per visualizzare il riepilogo e le informazioni dettagliate del registro.

5.10.2 Esportazione dei registri di gioco

Passaggio 1 Seleziona **Controllo > Registri di riproduzione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Nell'elenco del registro di riproduzione, seleziona il registro di riproduzione di destinazione.

Passaggio 4 Fare clic su **Esporta**.

Passaggio 5 Nella finestra di dialogo pop-up, seleziona il percorso e il formato di esportazione.

Passaggio 6 Fare clic su **OK**.

5.11 Gestione dei font

Gestisci i font supportati da Taurus.

5.11.1 Aggiunta di caratteri

Prerequisiti

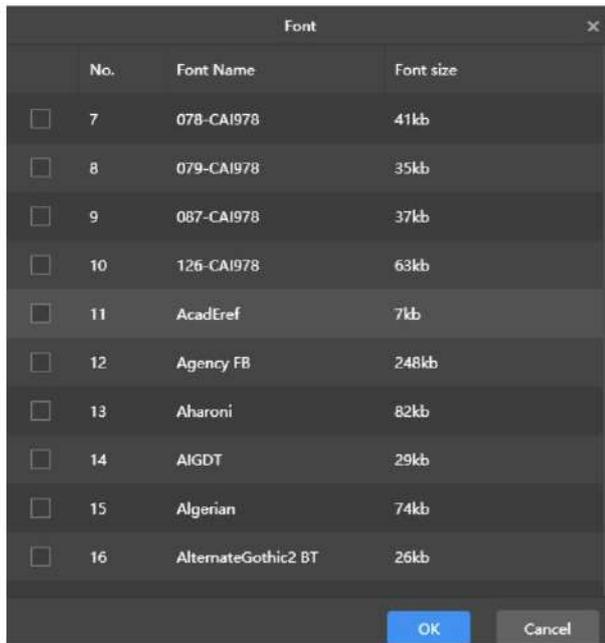
I font supportati includono TTC e TTF.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Gestione caratteri**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Fare clic  accanto a **Nome** per acquisire i font locali sul PC.

Figura 5-34 Caratteri locali

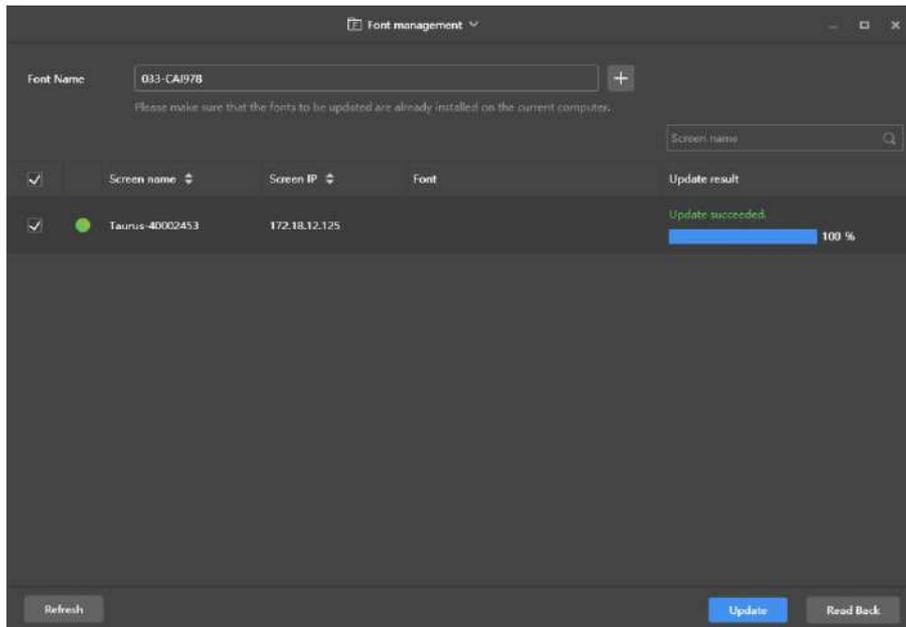


Passaggio 4 Selezionare il font di destinazione nella finestra di dialogo pop-up.

Passaggio 5 Fare clic su **OK**.

Passaggio 6 Fai clic su **Aggiorna**. L'avanzamento dell'aggiornamento verrà mostrato nella colonna **Risultato aggiornamento**.

Figura 5-35 Aggiunta di un font



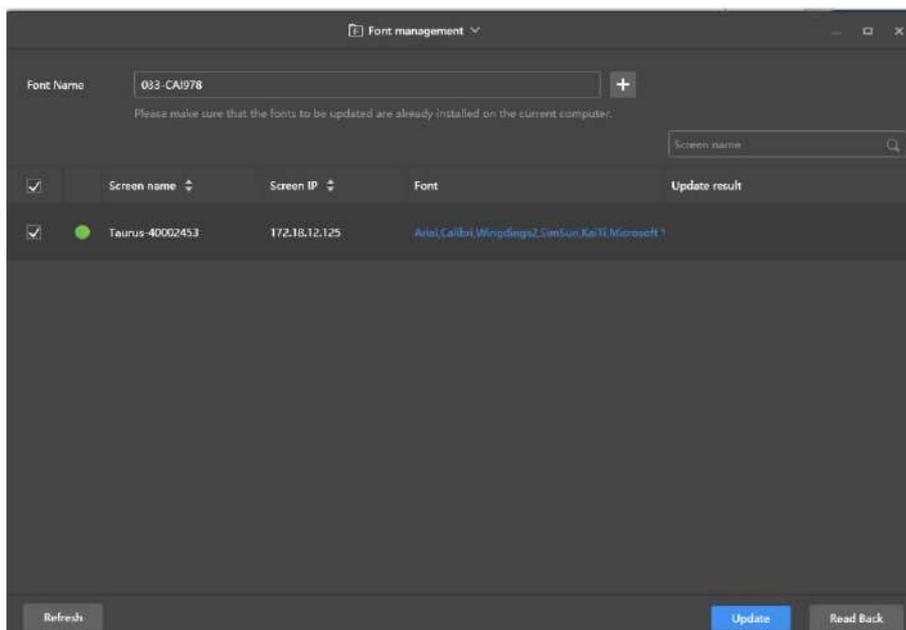
5.11.2 Eliminazione dei caratteri

Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Gestione caratteri**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

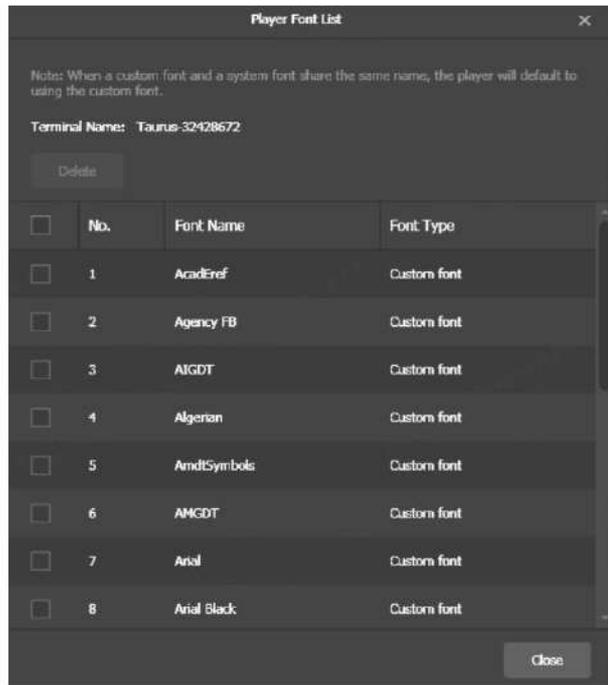
Passaggio 3 Fare clic su **Rileggi** in basso a destra per rileggere i font sul lettore.

Figura 5-36 Lettura di un font



Fase 4 Fai clic sul collegamento nella colonna **Font** del player di destinazione. Viene visualizzata la finestra **Player Font list**.

Figura 5-37 Elenco dei font del lettore



Passaggio 5 Selezionare i font di destinazione.

Passaggio 6 Fare clic su **Elimina**.

5.12 Configurazione di rete

Configura la rete corrente, inclusa la rete cablata, l'AP Wi-Fi, la stazione Wi-Fi e la rete mobile.

5.12.1 Configurazione della rete cablata

Scenari applicativi

Configurare la rete in base alle effettive esigenze quando uno schermo è connesso a Internet tramite Ethernet cavo.

Informazioni correlate

Al momento della consegna del Taurus, il DHCP è attivato per impostazione predefinita.

Procedura operativa

Passaggio 1 Selezionare **Controllo** > **Configurazione di rete**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Nell'area **Configurazione rete cablata**, eseguire le seguenti operazioni in base alle effettive esigenze.

• Selezionare **Abilita** accanto a **DHCP** per ottenere automaticamente un indirizzo IP.

• Deselezionare **Abilita** accanto a **DHCP** e configurare un indirizzo IP statico.

Figura 5-38 Configurazione della rete cablata

The screenshot shows a network configuration screen with the following fields and values:

| Field | Value |
|-------------|--|
| DHCP | <input checked="" type="checkbox"/> Enable |
| IP Address | 172 . 18 . 12 . 14 |
| Subnet Mask | 255 . 255 . 255 . 0 |
| Gateway | 172 . 18 . 12 . 1 |
| DNS | 172 . 16 . 0 . 202 |
| DNS2 | 172 . 16 . 0 . 201 |

Buttons: Apply, Read back

Passaggio 4 Fare clic su **Applica**.

5.12.2 Configurazione della rete Wi-Fi

Configurare l'AP Wi-Fi e la stazione Wi-Fi del lettore.

5.12.2.1 Configurazione dell'AP Wi-Fi

Cambia SSID, password e canale di uno schermo e imposta l'isolamento AP.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Configurazione di rete**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3: vai su **Rete Wi-Fi > AP Wi-Fi del lettore** e procedi come segue, come richiesto.

ÿ AP: attiva/disattiva l'AP Wi-Fi sullo schermo.

ÿ Nome e password dell'hotspot: modifica l'SSID e la password dell'AP Wi-Fi sullo schermo.

ÿ L'SSID predefinito della serie Taurus e EMP400B è *"AP+Ultime 8 cifre di SN"* e l'SSID predefinito la password è stampata sull'etichetta SSID del prodotto.

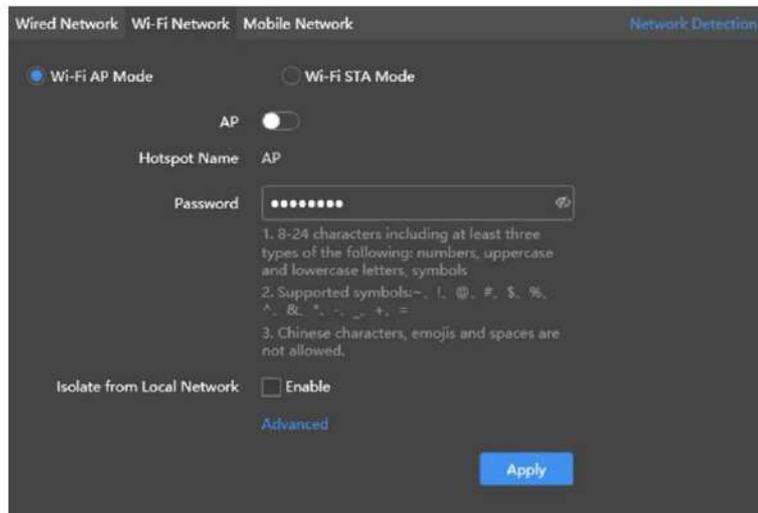
ÿ L'SSID predefinito della serie NS e della serie EMP200 è *"AP+Ultime 8 cifre di SN"* e l'SSID predefinito la password è stampata sull'etichetta SSID del prodotto.

ÿ Isolamento dalla rete locale: dopo l'abilitazione, l'AP Wi-Fi del lettore viene isolato dalla rete locale e gli utenti non possono accedere alla rete locale connettendosi al punto di accesso Wi-Fi.

ÿ Avanzate > Canale: cambia il canale dell'AP Wi-Fi.

Il canale può essere cambiato se il software del lettore è V2.2.0 o successivo.

Figura 5-39 Configurazione AP Wi-Fi del lettore



Passaggio 4 Fare clic su **Applica**.

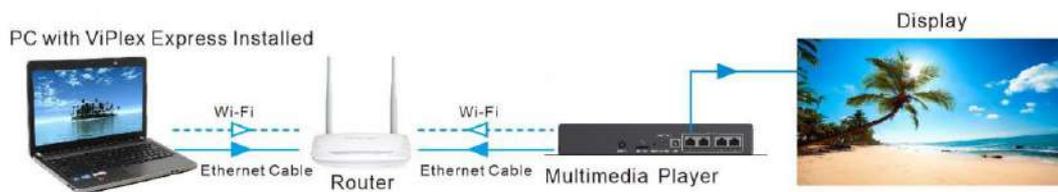
5.12.2.2 Configurazione della rete Wi-Fi

Scenari applicativi

Il Taurus progettato con doppia modalità Wi-Fi, come TB60, supporta le seguenti funzioni dopo che gli utenti configurare Wi-Fi Sta per Taurus con ViPlex Express.

ÿ Se il router è connesso a Internet, i giocatori possono accedere a Internet tramite il router dopo che Wi-Fi Sta è configurato.

ÿ Il PC con installato ViPlex Express e il lettore multimediale sono collegati alla stessa WLAN tramite Punto di accesso Wi-Fi del router.



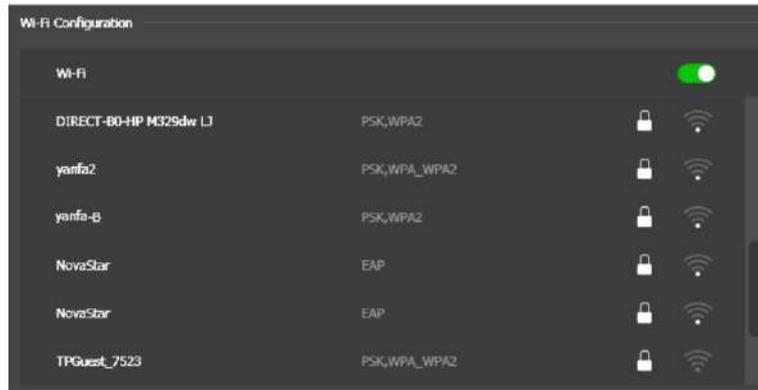
Procedura operativa

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Configurazione di rete**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3: vai all'area **Rete Wi-Fi > Configurazione Wi-Fi** e attiva il Wi-Fi.

Figura 5-40 Configurazione Wi-Fi

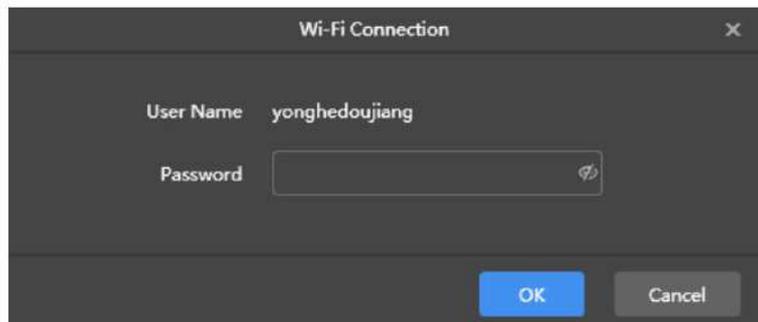


Passaggio 4 Fare doppio clic sulle informazioni Wi-Fi del router, immettere la password e quindi fare clic su **OK**.

Nota:

Quando la versione del player è V3.8.2 o successiva, è possibile connettersi al Wi-Fi senza password. Per connettere il Wi-Fi senza password, non è necessario immetterla nel [passaggio 4](#) , ma è sufficiente fare clic su **OK**.

Figura 5-41 Connessione Wi-Fi



5.12.2.3 Commutazione della modalità Wi-Fi

Scenari applicativi

Per il Taurus progettato con una singola modalità Wi-Fi, come T1-4G, TB1-4G, TB2-4G, TB4 e TB4A, gli utenti può commutare la modalità AP Wi-Fi integrata in modalità Wi-Fi Sta con ViPlex Express per consentire la connessione WLAN configurazione del Toro.

Prerequisiti

Tabella 5-2 Requisiti del modello e della versione del prodotto

| Toro | Versione Firmware | Versione ViPlex Express |
|------------|---------------------|--------------------------|
| Da T1 a 4G | V3.2.0 e successive | V2.6.2.0201 e successive |
| TB1-4G | | |
| TB2-4G | | |
| TB30 | | |

| Toro | Versione Firmware | Versione ViPlex Express |
|------|-------------------|-------------------------|
| TB40 | | |
| TB50 | | |
| TB60 | | |

Procedura operativa

Nota:

Questa sezione spiega come cambiare la modalità AP Wi-Fi integrata di un player in modalità Sta Wi-Fi. Per garantire che la commutazione della modalità non è influenzata dalla disconnessione della rete, collegare il PC con ViPlex Express installato a lo schermo con un cavo Ethernet.

Accedi alle schermate

Passaggio 1 Aprire ViPlex Express.

Dopo aver rilevato un lettore, ViPlex Express proverà ad accedere al lettore con l'account predefinito o con l'account utilizzato per l'ultimo accesso.

- : Indica che il Taurus è online e puoi effettuare l'accesso. Vai al [passaggio 2](#).
- : Indica che il Taurus è offline e non puoi effettuare l'accesso.
- : Indica che hai effettuato correttamente l'accesso a Taurus.

Passaggio 2 Fare clic su **Connetti** accanto alle informazioni sullo schermo.

Passaggio 3 Immettere la password per l'utente "admin" e fare clic su **OK**.

La password predefinita è stampata sull'etichetta SSID del prodotto.

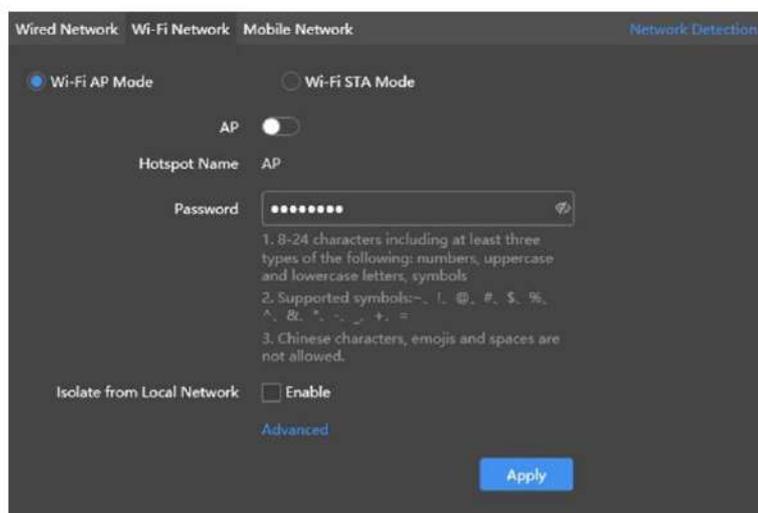
Cambia la modalità Wi-Fi

Passaggio 4 Selezionare **Controllo > Configurazione di rete**.

Passaggio 5 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

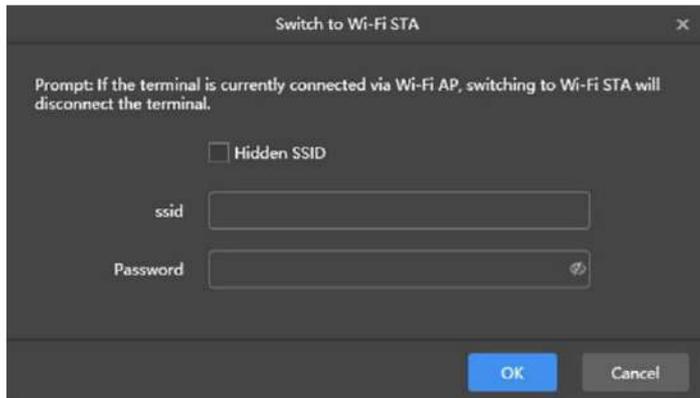
Passaggio 6 Fare clic su **Rete Wi-Fi**.

Figura 5-42 Configurazione di rete

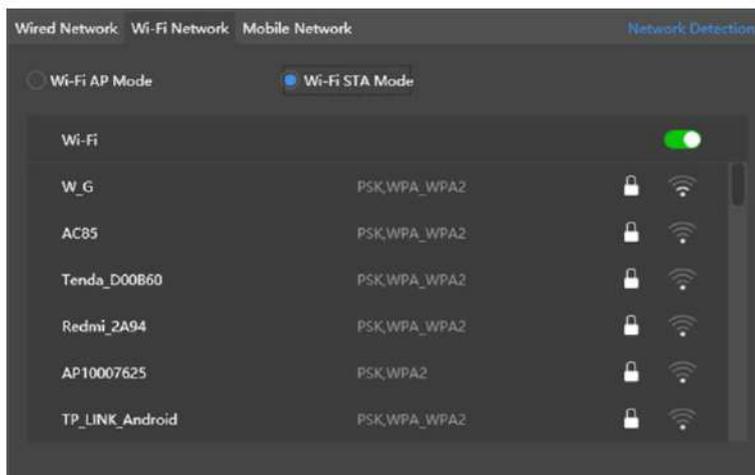


Passaggio 7 Seleziona la **modalità Wi-Fi-STA**. Nella casella che appare, inserisci il nome di rete e la password dell'AP Wi-Fi.

Figura 5-43 Configurazione della rete wireless



Passaggio 8 Fare clic su **OK**. La connessione è riuscita, come mostrato nella figura seguente.



Note:

- Assicurarsi che l'indicatore **CLOUD** sia sempre acceso, a indicare che la connessione Internet è disponibile.
- Assicurarsi che la banda di frequenza della rete Wi-Fi connessa sia 2,4 GHz.
- La possibilità di nascondere l'SSID è disponibile per Taurus V3.7.0 e versioni successive.

Passaggio 9 Scollegare il cavo Ethernet tra il PC e il Taurus.

La priorità dei metodi di connessione Internet per Taurus è nel seguente ordine: Rete cablata > Rete Wi-Fi > Rete 4G. Dopo essere passati alla modalità Wi-Fi Sta in ViPlex Express, se una rete cablata è connessa contemporaneamente, la rete Wi-Fi verrà disconnessa automaticamente.

5.12.3 Configurazione della rete mobile

I giocatori con un modulo di rete possono accedere a Internet tramite una rete mobile. ViPlex Express automaticamente rileva lo stato della rete mobile e visualizza il risultato del rilevamento.

Passaggio 1 Inserire la scheda 4G nello slot della scheda SIM.

Passaggio 2 Selezionare **Controllo > Configurazione di rete**.

Passaggio 3 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 4 Vai su **Rete mobile > SIM fisica** e attiva la rete mobile.

Passaggio 5 Fare clic  per espandere la pagina di configurazione APN.

Passaggio 6 Fare clic su **Aggiungi**.

Passaggio 7 Immettere i parametri in base alle informazioni APN fornite dall'operatore, quindi fare clic su **OK**.

Passaggio 8 Seleziona l'APN e fai clic su **Connetti**.

Note:

- I passaggi da 5 a 8 sono necessari per personalizzare un APN o impostare un APN per una nuova scheda SIM.
- Per aggiungere e connettersi a un APN per più giocatori, selezionare i giocatori, fare clic su **Aggiungi e connetti a** APN, inserisci le informazioni richieste e fai clic su **OK**.

5.12.4 Configurazione del rilevamento di rete

I giocatori inviano un ping alla piattaforma cloud e a www.baidu.com per rilevare lo stato della connessione di rete per impostazione predefinita. Gli utenti possono configurare anche gli indirizzi richiesti per il ping e abilitare o disabilitare gli indirizzi.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Configurazione di rete**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione nell'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Fare clic su **Rilevamento rete** per configurare gli indirizzi di rilevamento.

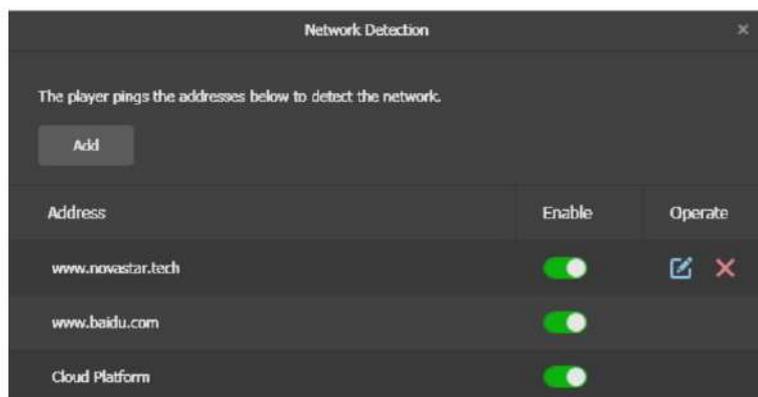
• Fare clic su **Aggiungi** per aggiungere un indirizzo.

• Fare clic  per modificare un indirizzo.

• Fare clic  per eliminare un indirizzo.

La configurazione predefinita non può essere modificata o eliminata.

Figura 5-44 Rilevamento della rete



Passaggio 4 Abilitare o disabilitare gli indirizzi di rilevamento.

• Impostare il pulsante di attivazione/disattivazione in **Abilita** su  per rilevare la rete dello schermo eseguendo il ping corrispondente indirizzo.

• Impostare il pulsante di attivazione/disattivazione in **Abilita** su  per rilevare la rete dello schermo non eseguendo il ping corrispondente indirizzo.

Passaggio 5 Fare clic su **Applica**.

5.13 Configurazione del server

Associa a VNNOX. Durante la configurazione sono richieste informazioni di autenticazione.

Come ottenere le informazioni di autenticazione del giocatore:

Accedi a VNNOX (www.vnnox.com) e scegli la piattaforma.



> **Autenticazione del giocatore** sulla home page del cloud

5.13.1 Associazione a VNNOX

È possibile associare uno schermo a VNNOX.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Configurazione server**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 In **Associa a VNNOX Standard/AD**, seleziona un server e inserisci il nome utente di autenticazione, il nome di autenticazione password e nome giocatore. Le informazioni di autenticazione devono essere coerenti con le informazioni in VNNOX.

Figura 5-45 Legame a VNNOX

Passaggio 4 Fare clic su **Associa**.

5.13.2 Visualizzazione delle informazioni di associazione iCare

Note:

Questa funzione viene visualizzata solo se lo schermo è stato associato a iCare.

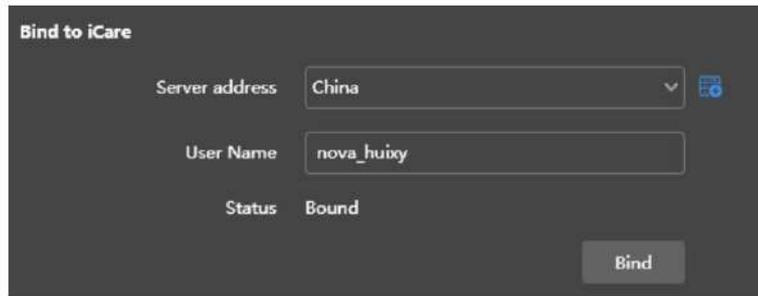
Visualizza le informazioni di associazione della schermata corrente.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Configurazione server**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 In **Associa a iCare**, visualizza le informazioni di associazione della schermata corrente.

Figura 5-46 Informazioni di associazione



Bind to iCare

Server address: China

User Name: nova_huixy

Status: Bound

Bind

Aggiornamento del lettore 5.14

• Quando Taurus è precedente alla V2.1.4, non può essere aggiornato direttamente alla V3.0.0 o successiva. Gli utenti devono aggiornarlo prima alla versione V2.1.4 tramite aggiornamento locale.

• Se la Taurus è successiva alla versione V2.1.4, non c'è limite alla versione durante l'aggiornamento.

Nota:

Non scollegare l'alimentazione durante l'aggiornamento. Il Taurus si riavvierà una volta.

5.14.1 Aggiornamento del dispositivo

Aggiorna le versioni del player online. Prima di iniziare, assicurati che il tuo PC abbia accesso a Internet.

Passaggio 1 Seleziona **Controllo > Aggiornamento lettore**.

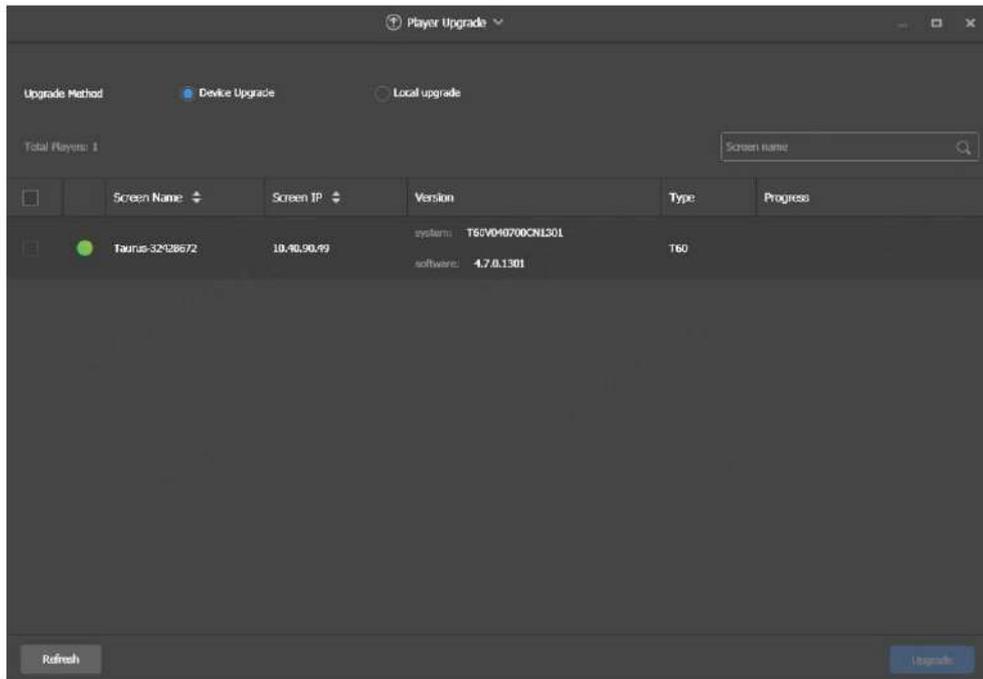
Passaggio 2 Selezionare **Aggiornamento dispositivo**.

Il sistema decide automaticamente se un giocatore necessita di un potenziamento.

• Sì. Le informazioni sulla versione corrente e  verrà visualizzato, come mostrato nella [Figura 5-47](#). Andare al [passaggio 3](#).

• No. Vengono visualizzate solo le informazioni sulla versione corrente. Non sono richieste ulteriori operazioni.

Figura 5-47 Aggiornamento del dispositivo



Passaggio 3 Fare clic su **Altro** e visualizzare le informazioni correlate alla nuova versione.

Passaggio 4 Nell'elenco delle informazioni sul giocatore, seleziona uno o più giocatori aggiornabili e fai clic su **Aggiorna**.

Viene visualizzato lo stato di avanzamento dell'aggiornamento (e anche lo stato di avanzamento del download del pacchetto di aggiornamento dei dispositivi della serie TU) può essere visualizzato).

5.14.2 Aggiornamento locale

Utilizzare file locali per aggiornare le versioni del lettore.

Passaggio 1 Seleziona **Controllo > Aggiornamento lettore**.

Passaggio 2 Selezionare **Aggiornamento locale**.

Passaggio 3 Selezionare il percorso del pacchetto di aggiornamento.

Passaggio 4 Nell'elenco delle informazioni sul giocatore, seleziona uno o più giocatori aggiornabili e fai clic su **Aggiorna**.

Viene visualizzato lo stato di avanzamento dell'aggiornamento.

5.15 Controllo della potenza

Quando l'interruttore di alimentazione in ViPlex Express è acceso, il relè funzionerà e il circuito sarà collegato. Quando

Quando l'interruttore di alimentazione di ViPlex Express viene spento, il relè si sbloccherà e il circuito verrà disconnesso.

5.15.1 Configurazione dei Power Tag

Scenari applicativi

Personalizzando un tag per ogni relè, i relè dei giocatori con lo stesso tag possono funzionare o rilasciarsi in modo uniforme.

Prerequisiti

ÿ Il lettore è collegato a una scheda relè.

ÿ Il software del lettore è V2.2.0 o successivo.

Se il software del lettore è precedente alla versione V2.2.0, la pagina di **controllo dell'alimentazione** delle versioni precedenti sarà visualizzato e verrà visualizzato un messaggio per ricordare all'utente di aggiornare il lettore alla versione V2.2.0 o successiva.

Procedura operativa

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Controllo alimentazione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Fai clic su **Configura Power Tag** per accedere alla pagina **Power Tag**. Procedi come segue in base all'effettivo condizioni.

ÿ Alimentazione della scheda: controlla gli alimentatori tramite relè sui lettori. Il tag predefinito è **Alimentazione dello schermo** che può essere personalizzato.

ÿ Alimentazione esterna: controlla gli alimentatori tramite relè sui lettori con baseboard personalizzate (solo quando i lettori della serie TKS hanno baseboard personalizzate e sono installati con relè, alimentazione esterna è possibile collegare le forniture.). Il tag predefinito è **Screen Power** che può essere personalizzato.

ÿ Alimentazione della scheda multifunzione: controlla gli alimentatori tramite relè sulla scheda multifunzione MFN300. Solo è possibile visualizzare i tag selezionati e impostati per la scheda multifunzione in NovaLCT.

Passaggio 4 Fare clic su **OK**.

5.15.2 Controllo manuale dell'alimentazione

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Controllo alimentazione**.

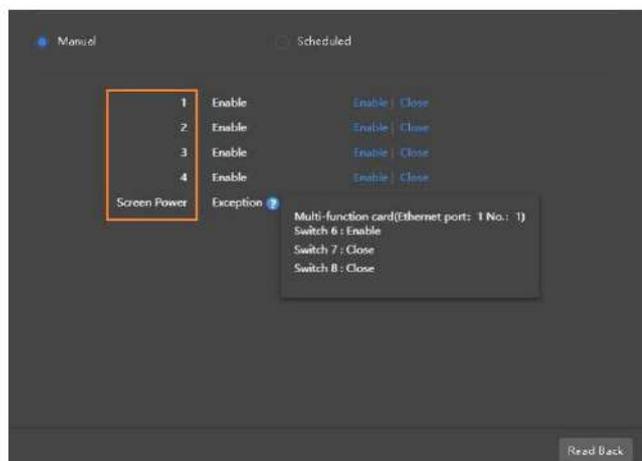
Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Selezionare **Manuale** per accedere alla pagina di impostazione manuale.

Passaggio 4 Accendere o spegnere l'interruttore di alimentazione.

Un esempio di informazioni sull'alimentazione della scheda multifunzione è mostrato nella [Figura 5-48](#).

Figura 5-48 Impostazione manuale



I tag nella casella arancione possono essere associati a uno o più circuiti relè. Quando sono presenti più circuiti relè associati e ognuno di essi è acceso (o spento), viene visualizzato **Abilita (o Chiudi)**. Altrimenti, **Miscela** è vengono visualizzate e fornite informazioni dettagliate su ciascun circuito.

5.15.3 Controllo dell'alimentazione come programmato

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Controllo alimentazione**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Seleziona **Pianificato** e fai clic su  Nella finestra che appare, specificare il dispositivo da controllare, l'ora e Intervallo, quindi fai clic su **OK**.

Passaggio 4 Dopo aver completato le impostazioni, fare clic su **Applica**.

5.16 Configurazione RF

Imposta i parametri relativi alla sincronizzazione RF e applica i parametri alla sincronizzazione oraria, alla luminosità sincronizzazione, sincronizzazione del volume e monitoraggio dell'ambiente sincronizzazione dei dati e abilitazione o disattivare la riproduzione sincrona.

Prerequisiti

ÿ Le serie Taurus, LCB2K e LCB4K supportano la gestione RF.

ÿ Prima di utilizzare la sincronizzazione RF, installare un modulo RF. ViPlex Express può rilevare e visualizzare il modulo RF stato.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Configurazione RF**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Attivare **la sincronizzazione RF**.

Passaggio 4 Impostare il lettore corrente come dispositivo master o slave.

Passaggio 5 Imposta un ID gruppo.

Immettere l'ID di gruppo del dispositivo master per un dispositivo slave e questo dispositivo slave e il dispositivo master saranno raggruppati.

Passaggio 6 Selezionare le opzioni che richiedono la sincronizzazione RF.

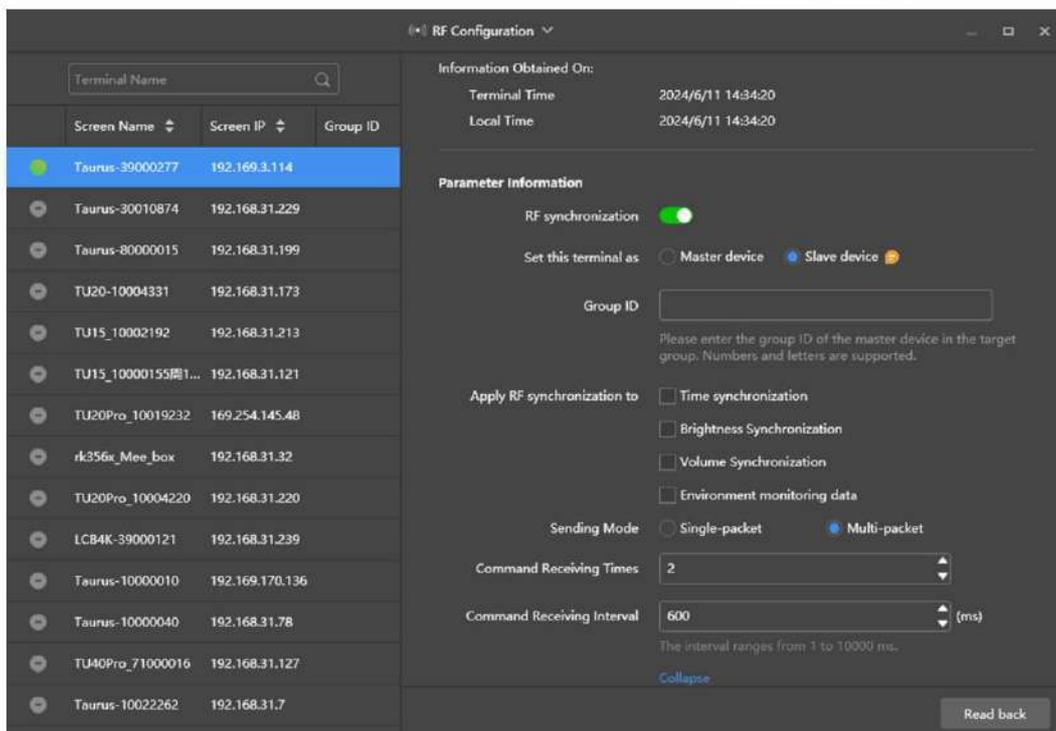
Dopo l'applicazione della sincronizzazione RF, i dati di monitoraggio dell'ora, della luminosità, del volume e dell'ambiente dello slave il dispositivo manterrà le stesse impostazioni del dispositivo master tramite il segnale RF.

Passaggio 7 (facoltativo) Selezionare **Dispositivo slave** e fare clic su **Avanzate** per specificare una modalità per il dispositivo slave per la ricezione comandi.

ÿ Pacchetto singolo: il dispositivo slave riceve il comando una volta.

ÿ Multi-pacchetto: imposta i tempi di ricezione del comando su "X" e l'intervallo di ricezione del comando su "Y". Lo slave il dispositivo riceverà il comando due volte, con un intervallo di 5 secondi ogni volta.

Figura 5-49 Avanzato



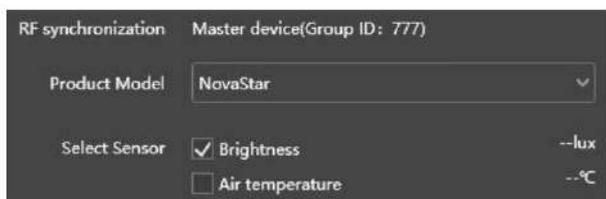
Passaggio 8 Fare clic su **Applica**.

5.17 Sensore

Se un sensore è collegato al lettore, l'utente deve connettersi al sensore in modo logico in ViPlex Express per consentire al giocatore di raccogliere dati di monitoraggio ambientale.

Quando vengono visualizzate le informazioni correlate alla sincronizzazione RF, come mostrato nella [Figura 5-50](#), indica che la sincronizzazione dei dati di monitoraggio dell'ambiente è abilitata sul player corrente. Per le operazioni correlate, vedere [5.16 RF](#). La sincronizzazione RF richiede agli utenti di specificare un dispositivo master e dispositivi slave. Gli utenti devono impostare sensori solo del dispositivo master e i dati di monitoraggio dei dispositivi slave saranno gli stessi del master dispositivo tramite segnale RF.

Figura 5-50 Dati di monitoraggio dell'ambiente di sincronizzazione RF



Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Sensore**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

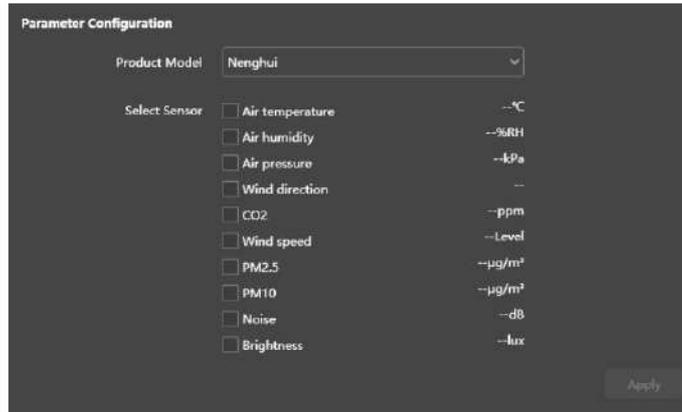
Fase 3 Seleziona un produttore di sensori. Sono supportati solo i sensori NovaStar, Nenghui e Jingxun Changtong.

Passaggio 4 Selezionare un tipo di sensore.

• NovaStar: Luminosità, temperatura

- Nenghui: Temperatura dell'aria, umidità dell'aria, pressione dell'aria, direzione del vento, CO2, velocità del vento, PM2.5, PM10, rumore, luminosità
- Jingxun Changtong: direzione del vento, velocità del vento, PM2.5, PM10, pressione dell'aria, temperatura dell'aria, umidità dell'aria, rumore, luminosità

Figura 5-51 Tipi di sensori



Passaggio 5 Una volta completata la configurazione, fare clic su **Applica**.

5.18 Informazioni sul giocatore

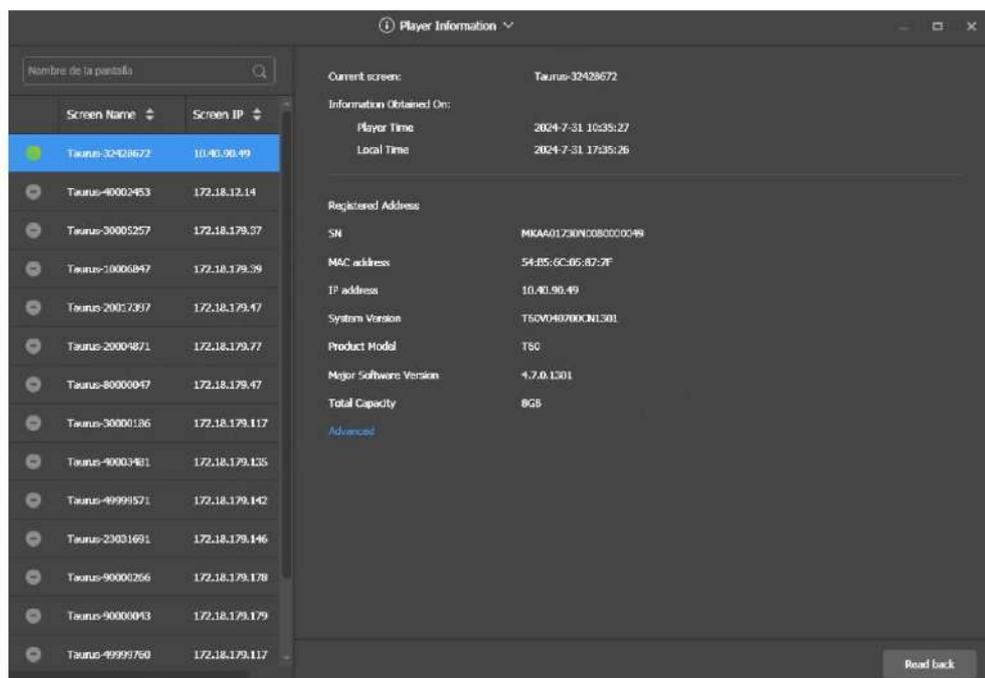
Le informazioni visualizzate qui includono l'indirizzo MAC del lettore, l'indirizzo IP, la versione del software di sistema, modello del prodotto, versione del software applicativo.

Passaggio 1 Selezionare **Controllo > Informazioni sul lettore**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Visualizza le informazioni del giocatore

Figura 5-52 Informazioni sul giocatore



5.19 Modalità Studio

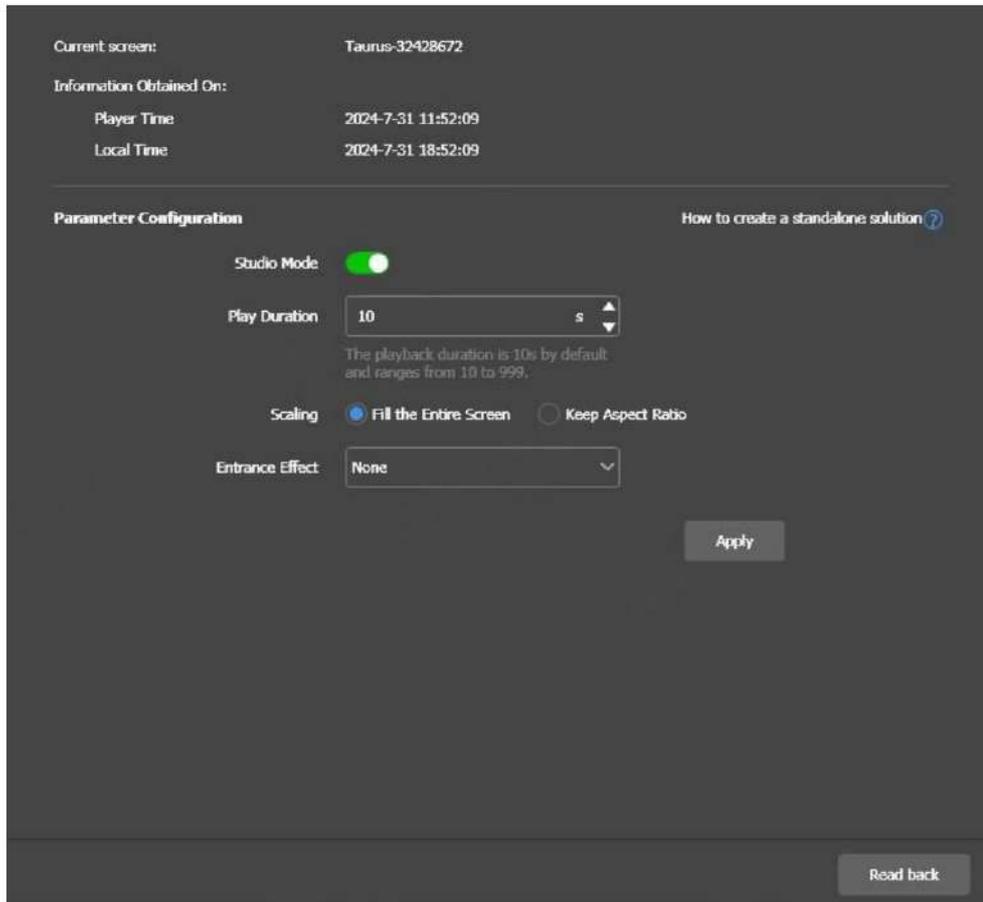
Il dispositivo può riprodurre file di immagini e video memorizzati su un'unità USB senza richiedere la password del dispositivo.

Passaggio 1: seleziona **Controllo > Modalità Studio**.

Passaggio 2 Selezionare la schermata di destinazione dall'elenco delle schermate.

Passaggio 3 Attiva la modalità studio e fai clic su **OK**.

Figura 5-53 Modalità Studio



Fase 4 Impostare la durata della riproduzione della soluzione, il ridimensionamento e l'effetto di ingresso come desiderato.

Passaggio 5 Fare clic su **Applica** affinché le impostazioni di riproduzione autonoma abbiano effetto sullo schermo.

Passaggio 6 Inserire un'unità USB nel computer, creare una directory di riproduzione e posizionare i file richiesti nella directory principale dell'unità USB.

Regole per i nomi dei file di soluzione: numeri di 3 cifre in ordine crescente (esempio: 001-XXX, 002-XXX...999-XXX)

Passaggio 7 Inserire l'unità USB nel dispositivo.

L'avanzamento della copia viene visualizzato sullo schermo. Dopo che i file sono stati copiati sul dispositivo, le soluzioni saranno riprodotti sullo schermo.

5.20 Mosaico multischermo

Applicazioni

Crea rapidamente un mosaico di più schermi con la stessa risoluzione.

Prerequisiti

• I dispositivi supportano il mosaico multischermo e sono connessi.

• Gli schermi utilizzati per il mosaico hanno la stessa risoluzione e supportano il mosaico orizzontale.

• Gli schermi devono essere collegati in ordine tramite HDMI. Gli utenti devono configurare la schermata iniziale e pubblicare un soluzione al problema.

Procedura operativa

Passaggio 1: seleziona **Controllo > Mosaico multischermo**.

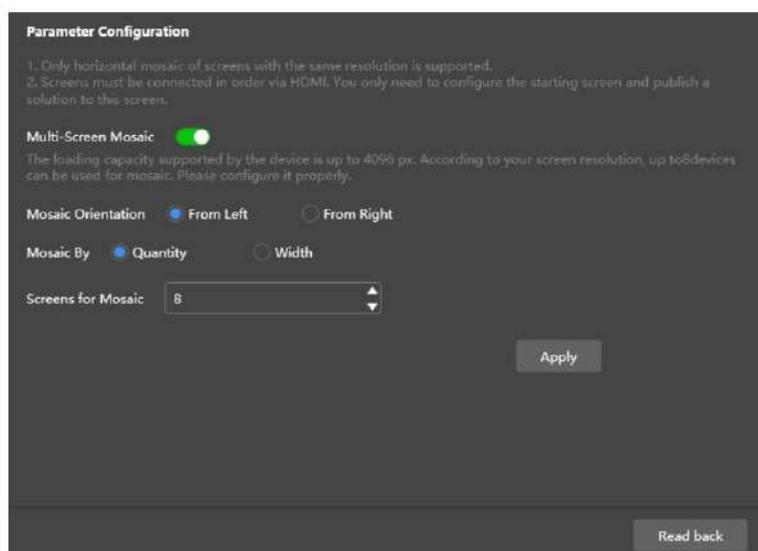
Passaggio 2: attiva il **Mosaico multischermo**.

Passaggio 3 Impostare i parametri rilevanti secondo necessità.

• Orientamento mosaico: imposta l'orientamento del mosaico dello schermo. Le opzioni includono **Da sinistra** (predefinito) e **Da Giusto**.

• Mosaico per: supporta il mosaico per quantità di schermo (predefinito) o per larghezza dello schermo del mosaico (è necessario immettere il larghezza del mosaico).

• Schermate per Mosaico: quando **Mosaico per** è impostato su **Quantità**, è necessario specificare **le Schermate per Mosaico**, che indica il numero di schermi coinvolti nella configurazione del mosaico.



Passaggio 4 Una volta terminato, fare clic su **Applica**.

6 Accesso VNNOX

In alto a destra della pagina, clicca



per accedere alla pagina di login di VNNOX. VNNOX supporta contenuti remoti gestione e controllo dello schermo.

Per operazioni correlate, consultare il manuale utente di VNNOX.

7 Impostazioni di sistema

In alto a destra della pagina, clicca



e selezionare il menu desiderato.

Tabella 7-1 Impostazioni di sistema

| Menu | Descrizione |
|-----------------------------|---|
| Lingua | Imposta la lingua di visualizzazione. |
| Modalità di lavoro | Seleziona la modalità di lavoro, tra cui la modalità studio e la modalità asincrona. |
| Aspetto | Seleziona un aspetto per ViPlex Express. Sono disponibili colori scuri e chiari. |
| Controllo RF | Gestire la riproduzione di tutti gli schermi tranne il dispositivo di riferimento quando il tempo RF la modalità di sincronizzazione è abilitata. Prima dell'operazione, immettere la password "admin". |
| Server personalizzato | Aggiungere, modificare o eliminare server personalizzati. Gli utenti possono scegliere server personalizzati nelle pagine di connessione alla pubblicazione cloud e servizi di monitoraggio e la pagina di impostazione della sincronizzazione NTP. |
| Preferenze | <ul style="list-style-type: none"> • Imposta la posizione in cui salvare i file, inclusi i file di configurazione di ViPlex Express, i dati, file temporanei, ecc. • Specificare una versione della libreria FTP per migliorare l'adattabilità di rete di ViPlex Esprimere. • Scegli se ricordare la password di connessione. Dopo Ricorda La password è deselezionata, gli utenti devono immettere la password ogni volta che si collegano a una schermata. |
| Controlla gli aggiornamenti | Controlla e installa i nuovi aggiornamenti di ViPlex Express. |
| Feedback | Scansiona il codice QR per fornire il tuo feedback. |
| APP | Scansiona il codice QR per scaricare ViPlex Handy. |
| Aiuto | Visualizza la documentazione relativa al software. |
| Di | Visualizza la versione di ViPlex Express e il sito Web ufficiale. |
| Apri NovaLCT | Apri NovaLCT da ViPlex Express con un clic. |

8 Specifiche di decodifica multimediale

8.1 Immagine

| Codice di codifica | Dimensioni immagine supportate | Formato | Osservazioni |
|--|--------------------------------|-------------|---|
| Formato file JFIF 1.02 48x48 pixel-8176x8176 pixel | | Formato JPG | Nessun supporto per la scansione non interlacciata Supporto per JPEG SRGB Supporto per Adobe RGB JPEG |
| BMP | Nessuna restrizione | BMP | N / A |
| La Gif | Nessuna restrizione | La Gif | N / A |
| PNG | Nessuna restrizione | PNG | N / A |
| Sito Web | Nessuna restrizione | Sito Web | N / A |

8.2 Acustica

| Codice di codifica | Canale Bit rate | Formato della frequenza di campionamento | Osservazioni | | |
|---|-----------------|--|--|---|-------|
| Formato audio MPEG1/2/2.5 Livello 1/2/3 | 2 | 8 kbps-320 kbps, CBR e VBR | 8KHz-48KHz MP1, MP2, <small>Formato MP3</small> | N / A | |
| WMA versione 4, 4.1, 7, 8, 9, wmapro | 2 | Da 8 kbps a 320 kbps | Formato WMA da 8 kHz a 48 kHz | Nessun supporto per WMA Pro, codec senza perdita di dati e MBR | |
| MS-ADPCM, IMA-ADPCM, PCM | 2 | N / A | 8KHz-48KHz WAV | Supporto per 4 bit MS-ADPCM e IMA-ADPCM | |
| Q1-Q10 | 2 | N / A | 8KHz-48KHz OGG, OGA N/D | | |
| Livello di compressione 0-8 2 | | N / A | Formato FLAC da 8KHz a 48KHz | N / A | |
| ADIF, intestazione ATDS AAC-LC e AAC-HE, CAA-ELD | 5.1 | N / A | 8KHz-48KHz AAC, M4A N/D | | |
| AMR-NB, AMR-WB 1 | | AMR-NB 4,75-12,2 kbps a 8 kHz AMR-WB 6,60-23,85 kbps a 16 kHz | 8KHz, 16KHz 3GP | N / A | |
| MIDI tipo 0 e 1, DLS versione 1 e 2, XMF e XMF mobile, RTTTL/RTX, OTA, | 2 | N / A | N / A | Il formato XMF, MXMF, RTTTL, RTX, OTA, <small>lo sono il mio</small> | N / A |

| Codice di codifica | Canale Bit rate | Formato della frequenza di campionamento | Osservazioni |
|--------------------|-----------------|--|--------------|
| iMelodia | | | |

8.3 Video

| Codice di codifica | Risoluzione | Massimo Frequenza dei fotogrammi | Velocità massima in bit (Caso ideale) | Formato | Osservazioni |
|--------------------|--|--|--|--|--|
| MPEG-1/2 | 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | 30 fps | 80 Mbps | DAT, MPG, VOB, TS | Supporto per il campo codifica |
| Formato MPEG4 | 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | 30 fps | 38,4 Mbps | Formato AVI, MKV Formato MP4, MOV, 3Gp | Nessun supporto per MS MPEG4 v1/v2/v3, GMC |
| H.264 | T3 e T6 e TB3 e TB4 TB6 e TB8: 48x48 pixel~4096x2304 pixel Altri modelli: 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | T3 e T6 e TB3 e TB 4&TB6&TB8: 4K a 25 fps, 1080P a 60 fps Altri modelli: 1080P a 60 fps | T3 e T6 e TB3 e TB4 TB6 e TB8: 100 Mbps Altri modelli: 57,2 Mbps | Formato AVI, MKV Formato MP4, MOV, 3GP, TS, Formato FLV | Supporto per il campo codifica e MBAFF |
| H.264 MVC | 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | 60 fps | 38,4 Mbps | MKV, TS | Supporto per stereo Solo profilo alto |
| H.265/HEV C | T3 e T6 e TB3 e TB4 TB6 e TB8: 64x64pixel~4096x 2304 pixel Altri modelli: 64x64pixel~1920x 1080 pixel | T3 e T6 e TB3 e TB 4&TB6&TB8: 4K a 60 fps, 1080P a 60 fps Altri modelli: 1080P a 60 fps | T3 e T6 e TB3 e TB4 TB6 e TB8: 100 Mbps Altri modelli: 57,2 Mbps | Formato file: Movimento, TS | Supporto per Main Profilo, Tile e Slice |
| VP8 | 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | 30 fps | 38,4 Mbps | WEBM, MKV Non disponibile | |
| H.263 | SQCIF(128x96), Formato QCIF (176x144), Formato CIF (352x288), 4CIF (704x576) | 30 fps | 38,4 Mbps | 3GP, MOV, Formato MP4 | Nessun supporto per H.263+ |
| VC-1 | 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | 30 fps | 45 Mbps | WMV, ASF, TS, MKV, AVI | N / A |
| Formato JPEG | 48x48 pixel~1920x 1080 pixel | 30 fps | 38,4 Mbps | AVI | N / A |

Nota: il formato dei dati di output è YUV420 semiplanare; per H.264 è supportato anche YUV400 (monocromatico).